PC Engine VOL.2 必勝手冊

黃啓聰著



戰爭射擊模擬篇

死靈戰線　獸王記　虎之道　源平討魔傳
SON SON II　武田信玄　妖怪道中記
CITY HUNTER　PC原人　龍之子
食鬼天地PAC-LAND　異形波子機　功夫
大爆笑　神奇女孩　魔境傳說
NINJA WARRIORS NECTARIS

PC Engine VOL.2 必勝手冊

黃啓聰著

戰爭射擊模擬篇

編者的話

八十年代，對電子遊戲界而言，最大的一個突破，就是帶進來家中的四方螢光幕出現，而且映像表現更是千變萬化！

今時今日，電子遊戲的愛好者，已不局限在兒童玩意的範疇，成年打機者大不乏人；再加上不同機種，不同遊戲的陸續面世，更將家庭式電子遊戲推至成一股潮流。

可以說，日本 NEC 出品的 PC Engine 遊戲機；更將這熱潮再帶上一個高峯！爲數過百的遊戲，當然有好玩的，亦有叫人全沒興趣的，倒叫不少遊戲迷猶豫不決。

每個遊戲花百幾二百多元，卻大可能買回家連一關都闖不過，這無疑是一大浪費！雖然，坊間有不少寫及此類遊戲的書刊，但，不少是往日本雜誌直譯過來，完全欠缺了地道化，筆者有見及此，特地從無數日本多本的 PC 雜誌，取其精華，再聯同不少對 PC Engine 遊戲狂熱者，自創了不少秘技及攻略心得，再作實踐試驗過後，才在此書中刊登！

可以保證，這本關於 PC Engine 遊戲的天書，絕對是內容獨一無二，文字叫香港機迷遊戲迷有親切感！更引領遊戲迷可選得好玩、抵玩的遊戲！

PC Engine 迷，此書值得人手一本！

註釋：

評分值：

☆	份量平庸，浪費時間
☆☆	普通水準，可以接受
☆☆☆	成績可取，不妨一試
☆☆☆☆	出色之作，值得推薦
☆☆☆☆☆	頂級水準，唔玩走寶

推薦級數：

A：一流遊戲，先玩為快

B：可以推薦，整體成績中上

C：可取之作，視乎價錢及個人口味

D：尚算可以，但很快沒有興趣

E：無聊，玩極不明，浪費時間金錢

難度分： 越高分越難玩，越難玩越快放棄，最好是七十分左右！

附註： 供應量是以新及二手貨同樣統計。
色彩是包括了遊戲畫面的構圖。
音樂是 BGM 及一些模擬人聲。

忍
SHINOBI



出版公司：ASMIK

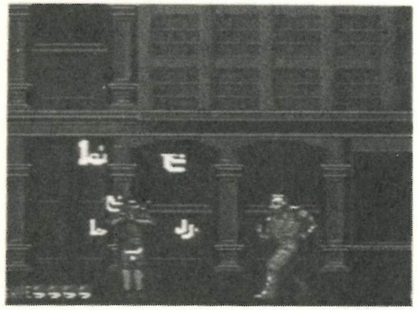
出版日期：1989 年 12 月

容　　量：3M

遊戲方式：Action 純動作

內容介紹

PC Engine 較遲才推出的「忍」，亦是由大型電玩移植過來，但，少了最好玩的放飛鏢舞台！全個遊戲是隱者決鬥，沿途找小隱者！設計上，主角的外型不俗，但，行動起來，形態則不太生動！每次開始有四個主角機會，但，一中人家飛鏢或撞及即死，不是扣生命值。可接關四次！全個遊戲有四個 Mission，每個 Mission 有三到四關，最後一關有大頭目。



攻略要點

1. 留意畫面顯示要救的小隱者數目！
2. 留意大刀手，他是扣留小隱者，放出來的飛刀，幾乎不能避，故最好在無計可施時，從背後搶救小隱者便算。
3. 開鎗的敵人，每三發便要上膛，故利用此時攻擊。
4. 每次可用一次忍術，按 Select 即可，威力大，但次數不多！

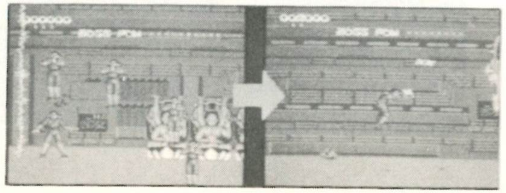


秘技

可以選關，但很複雜，故耐心點！方法是開關後按 Select ，I 和 II 不放，出現按 Run 畫面時，放開 I 和 II ，仍按 Select，再按 Run 一下即可，然後畫面出現 Mission One，之後打日文，變黑後按以下 I 和 II 輸入以下版的密碼，再按 Run 開始，一點也不要錯。

按以下表，要順序！

Mission 小關	1	2	3	4
1	—	II II	II II	II II II
2	I	I II	I II II	I II II II
3		I I II	I I II II	I I II II II
4		I I I II	I I I II II	I I I II II II



評價

價　　錢：6600日圓（約售港幣二百八十元）

二手價錢：約二百二十港元

供 應 量：不俗

色　　彩：☆☆☆☆

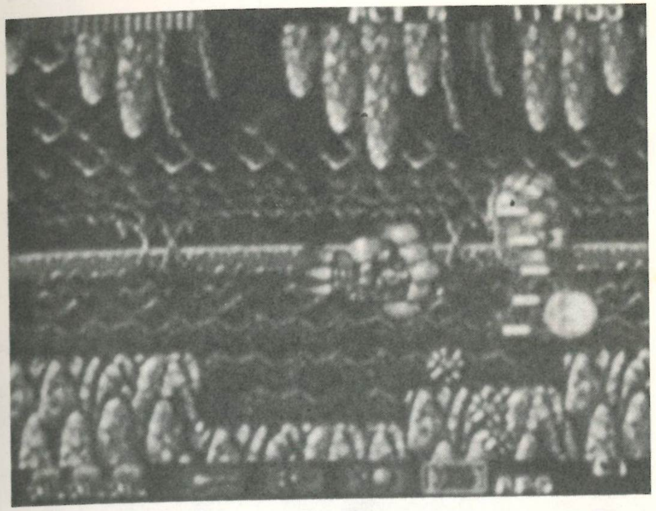
音　　樂：☆☆☆

趣 味 性：☆☆☆

難 度 分：78分

推薦級數：C+

原子機械童
Atomic Robo–Kid



出版公司：UPL

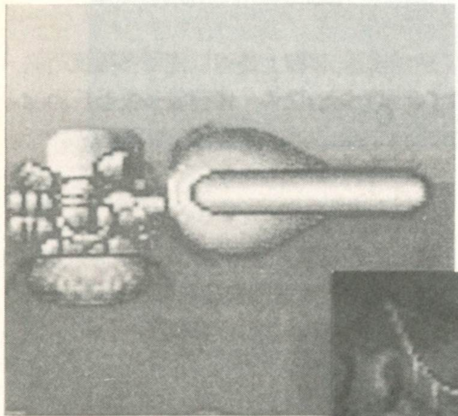
出版日期：1989 年 1 月

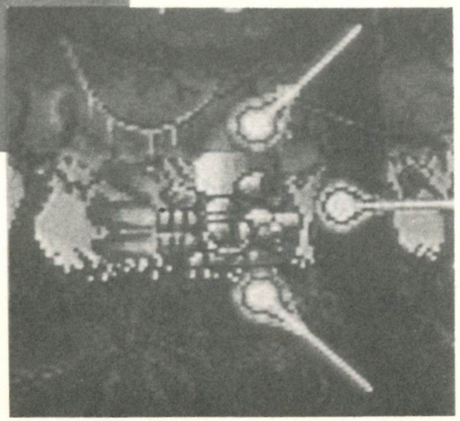
容　　量：4 M

遊戲方式：Shooting 純射擊

內容介紹

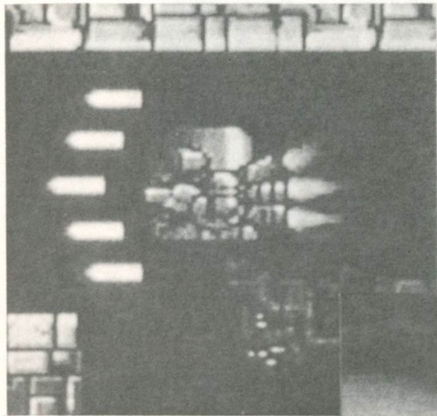
一個容量相信已達到咭仔極限，共 4 M 的遊戲，亦是街機移植成功的作品！但，問題不是水準方面，因為，基本上這遊戲在 PC Engine 中出現已甚有水準，而此類橫向射擊遊戲是較為平淡了！此 Game 有點是 Side–Arms 與 R–Type I & II 的混合，色彩及音樂皆有水準！畫面有很好的捲軸功能。

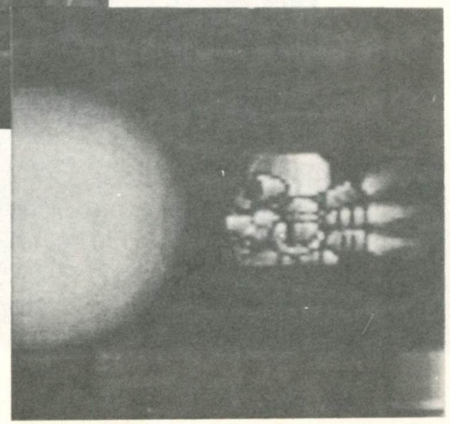




攻略要點

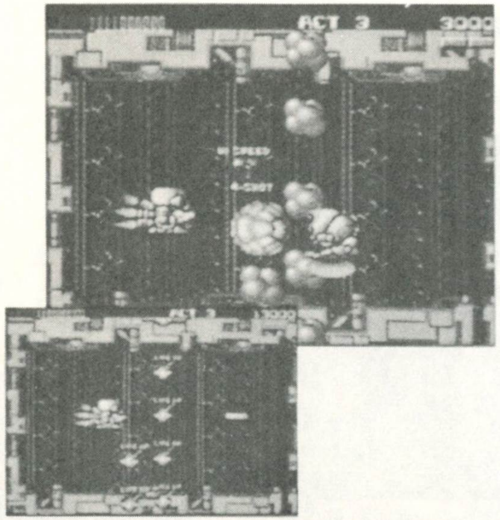
1. 如打低一隻鐵鳥的話，就可有水晶寶物，取了之後，就有四種武器，包括火彈，爆炸彈，三方向及五方向彈，而且可以自由選擇！
2. 除此外，仍有不少寶物可拾到！例如保護罩；可以取 1 UP，又可利用所餘人數，在商店交換寶物！

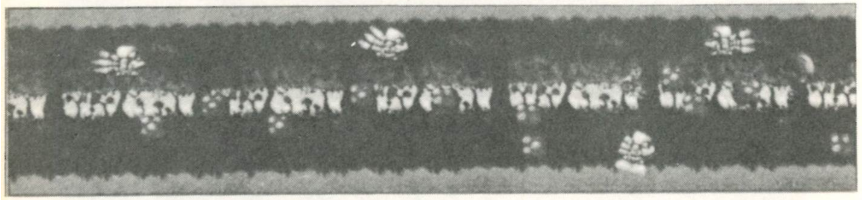




秘技

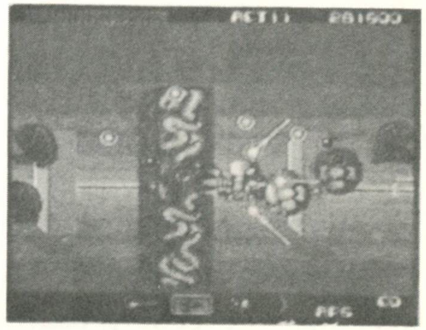
在 Act 6，上下有石柱的地方，來回的不停射擊，不久會有 1 Up 的忍者出現，但先不要取，但要跟住他，到忍者身上粉紅色部份消失，便會有一怪聲出現，此時，已可接關六次！



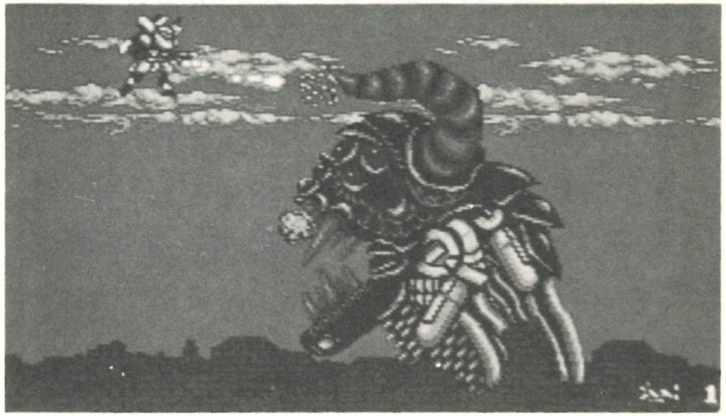


評價

價　　錢：6700 日圓（約售港幣三百元）
二手價錢：約二百三十港元
供 應 量：普通
色　　彩：☆☆☆☆☆
音　　樂：☆☆☆☆
趣 味 性：☆☆☆☆
難 度 分：80 分
推薦級數：A－



HEAVY UNIT



出版公司：TAITO

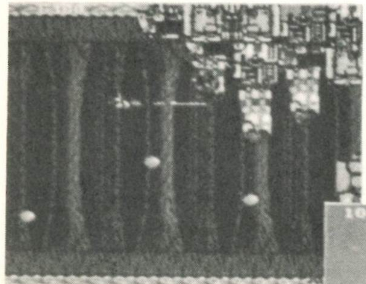
出版日期：1989 年 12 月

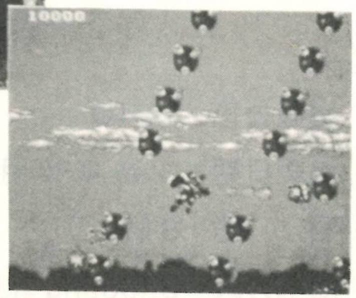
容　　量：3 M

遊戲方式：Shooting 純射擊

內容介紹

將大型電玩的遊戲，原本的移植到 PC Engine，整體上倒算成功，但，問題上，同類的 Game 實在太多，而此 Game 的難度不輕，故叫不少遊戲迷已停步！亦是一面打一面去取寶物，亦可由飛機變為機器人，此很接近 Sidearms「絕對合體」，但色彩當然不及 CD ROM 版！

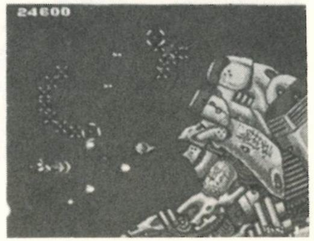




攻略要點

1. 五種寶物性能不同 S 是升 Speed，P 是 Power，T 是防護罩，E 是變機械人而 B 是密封艙，可抵禦敵人！而又有 1 UP 取！
2. 大頭目的體積很大，相對你可閃避的地方便少了，故要小心！

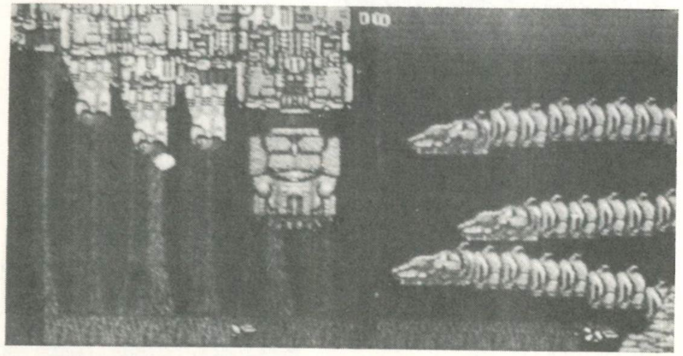




秘技

1. 可選定難易度，在 Title 畫面時，將方向左及 I 按住，再按 Select，就出現 Option 畫面，其餘的變黑白秘技可不理。

2. 可 Sound Test，就是按方向左，I 和 II 不放，再按 Select 即可進入！



評價

價　　錢：6600 日圓（約售港幣二百八十元）
二手價錢：約二百三十港元
供 應 量：充足
色　　彩：☆☆☆☆
音　　樂：☆☆☆
趣 味 性：☆☆☆
難 度 分：89 分
推薦級數：B

幻想空間
FANTASY ZONE



出版公司：NEC AVENUE

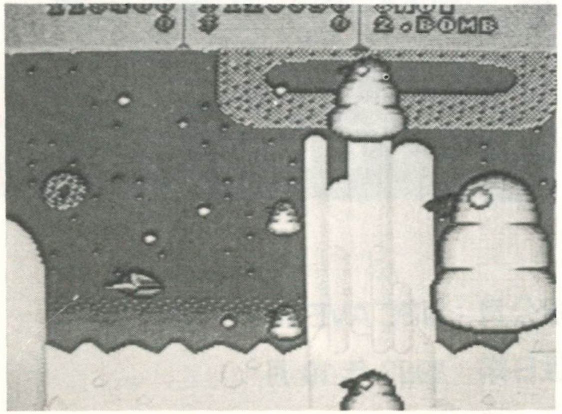
出版日期：1988 年 10 月

容　　量：2 M

遊戲方式：Shooting 純射擊

内容介紹

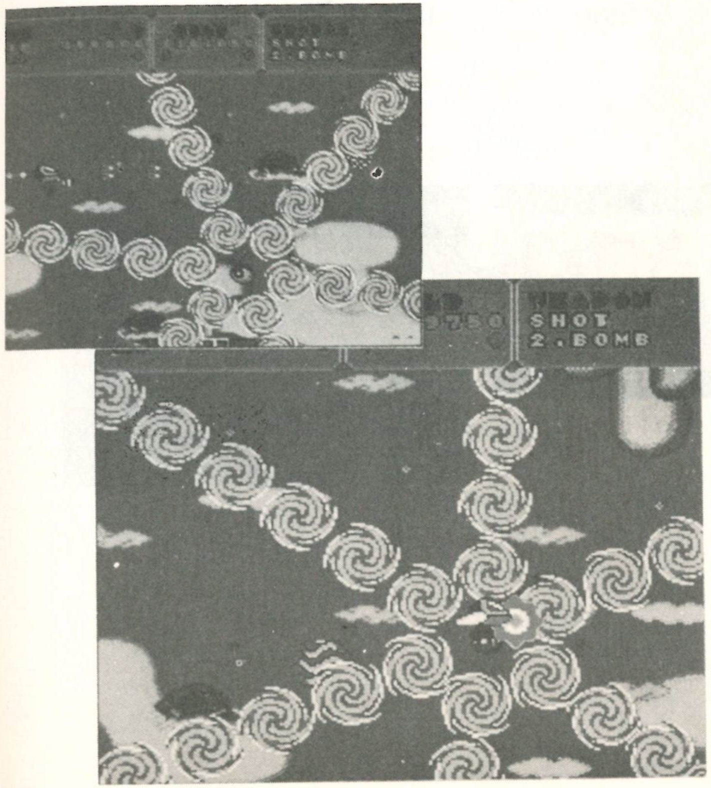
有點似「空中甜心」，但，遊戲操控較易，而此 Game 是橫向，圖型則帶小孩子色彩！此 Game 基本上有齊所有 Shooting Game 的方式，例如買武器，取金錢，打大頭目，之不過，用上了較易控制方法！不過，帶卡通吹波糖味，年長的可能沒與趣，全 Game 共有八個 Stage。



攻略要點

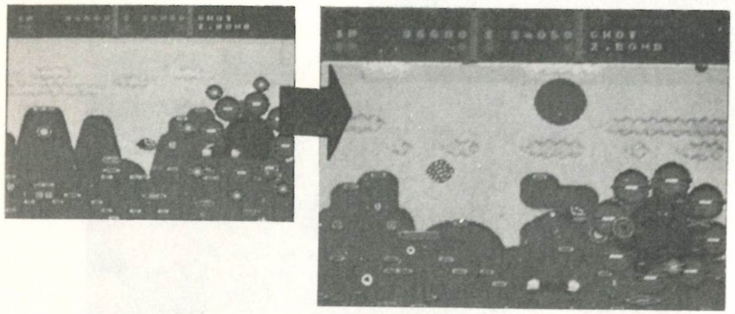
1. 在頭目交戰前最好去買武器！最好還有導彈來打頭目！

2. 小心，因畫色色彩太多，頗費神！



秘技

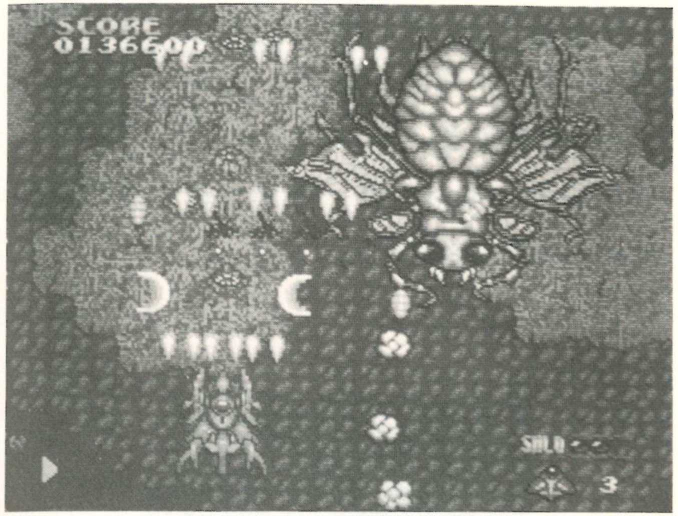
可以有無敵，方法是遊戲時暫停，然後順序按：I，II，II，上，上，上，下，下，下，下，右，右，右，右，右，左，左，左，左，左，左，會有特別聲音，此時便無敵，但，維持在每 Stage，下一 Stage 再輸入！



評價

價　　錢：4900 日圓（約售港幣二百元）
二手價錢：約一百港元
供 應 量：充足
色　　彩：☆☆☆
音　　樂：☆☆☆
趣 味 性：☆☆☆
難 度 分：80 分
推薦級數：C＋

昆蟲襲地球
CYBER CORE



出版公司：IGS

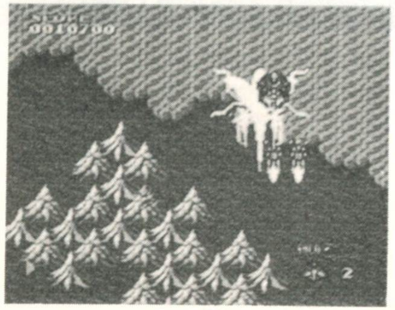
出版日期：1990 年 3 月

容　　量：3M

遊戲方式：Shooting 純射擊

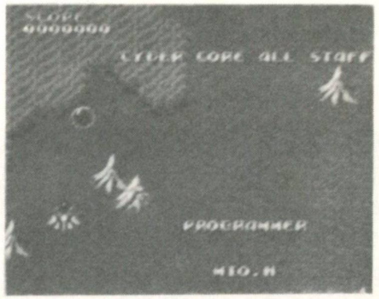
内容介紹

一個售價貴，但物非所值的遊戲！PC Engine 實在太多如此類的 Game 了，又怎有吸引力。更者，這 Game 枉有 3M 的容量，但，卻完全不夠新意，全 Game 有六版，遊戲方式與不少 Shooting 一樣，千篇一律！色彩則頗不俗，新意及趣味不高！



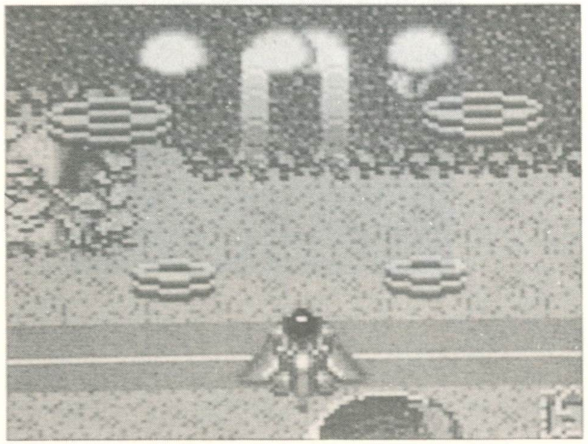
攻略要點

1. 亦是一面取寶物來增加彈葯威力！
2. 與 Dragon Spirit 頗相似，打空中怪物外，又要打地上地雷！



秘技

無！



評價

價　　錢：6700日圓（約售港幣二百五十元）

二手價錢：約一百九十港元

供 應 量：充足

色　　彩：☆☆☆☆

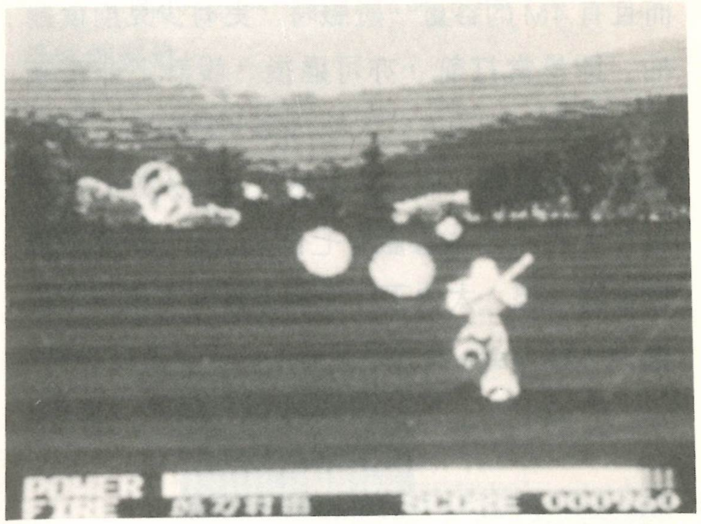
音　　樂：☆☆☆

趣 味 性：☆

難 度 分：88分

推薦級數：D

神武傳承



出版公司：BIG CLUB

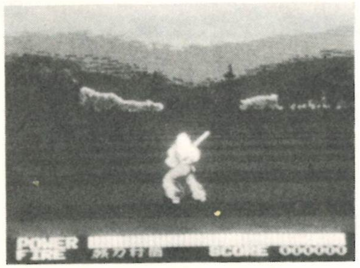
出版日期：1989 年 6 月

容　　量：4M

遊戲方式：Shooting 純射擊

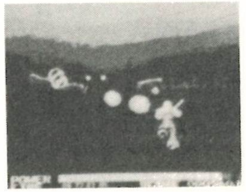
內容介紹

此遊戲是一間名 Big Club 公司的處女作，而且有 4M 的容量，遊戲時，更有少見前後捲抽，即是當打前，亦可退後，設計上非常獨特；可惜，打鬥方式太似 Space Harrier，而且控制方面更難，而且十分眼花，叫人沒心情一直打下去，全個遊戲有七個 Stage；而亦是邊取寶物，但，太快下往往叫你應付不來，十分傷神。每 Stage 有大頭目！



攻略要點

1. 有五種劍，一面會取寶物來加強。
2. 一開始可選擇用自己控制主角一切，抑或是電腦幫忙。
3. 有 Password 接關。



秘技

1. 此秘技到你玩到沒意思才用，就是接關密碼，開 Game 選 Continue 模式，然後打入 AKISHINOSAN 密碼，就可到最後 Stage，而且有四方向的劍，更有一段無敵時間。

2. 此 Game 很費神，但捱了三關，抄下 code，不妨照玩：

1: 5G02A-EGYFAC

2: OKLTA-GCTAAW

3: 02AA-FEXHAU

評價

價　　錢：6700日圓（約售港幣三百元）
二手價錢：約一百二十港元
供 應 量：不多
色　　彩：☆☆☆☆
音　　樂：☆☆☆☆
趣 味 性：☆
難 度 分：93分
推薦級數：E

淒之王



出版公司：HUDSON SOFT

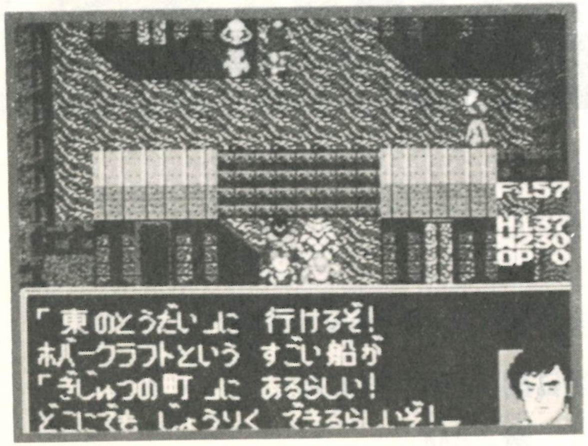
出版日期：1989 年 4 月

容　　量：4M

遊戲方式：Roll Playing Game 文字程序

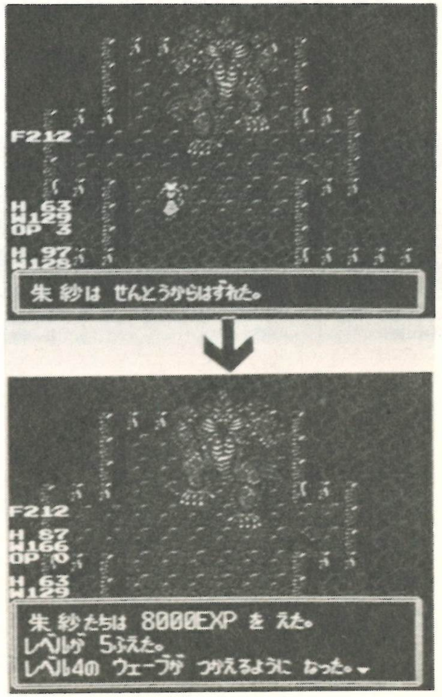
內容介紹

一個 100%的 RPG 文字遊戲，一定要懂日文啊，由於是 4M，故可說是大型的 RPG Game！故事說主角朱紗失了記憶，於是努力到城中探究！而沿途出現甚多人物，又有商店，故，一定要用日文得取情報，十分複雜！而主角亦有多種超能力，遇敵人時，按到畫面選擇求助！



攻略要點

1. 利用箭咀指示行動人選，故，很文字式。
2. 八個超能力，很難一一介紹，而且用日文為名，故要好好熟記。



秘技

如在對敵時，眼見自己勢力不強，便輸入以下日文指令，則可將敵人突然消失。在平地上，輸入：キやこプ」指令，在海上，則用ラレポート指令後，再一次用上タプポート，敵人亦消失，以上秘技是抄回來，你去試吧！



⬆首先是南邊的海港城市。從孩子那裏可以拿到HU磁卡。

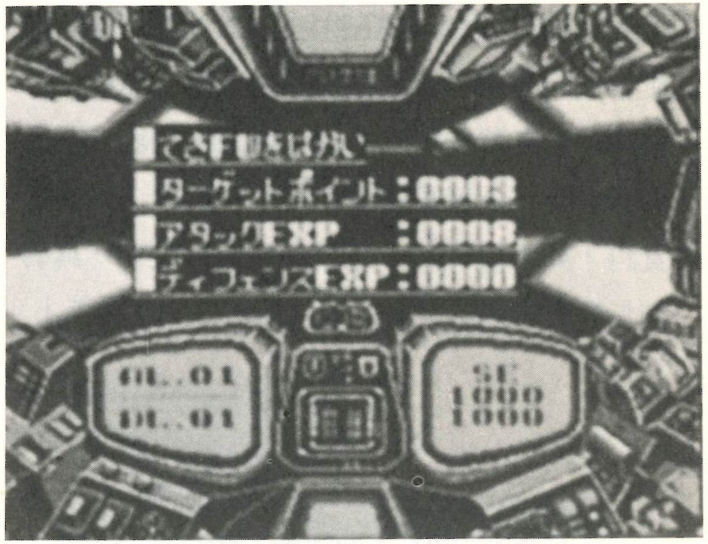
⬆在適當的旅舍消遣之後，就可以得到加農砲。

⬆每通過一個舞台，獎金就會提高。你能走到第幾關呢？

評價

價　　錢：6500日圓（約售港幣三百元）
二手價錢：約一百五十港元
供 應 量：一般
色　　彩：☆☆
音　　樂：☆☆☆
趣 味 性：☆
難 度 分：97分
推薦級數：E

OUT LIVE



出版公司：SUN 電子

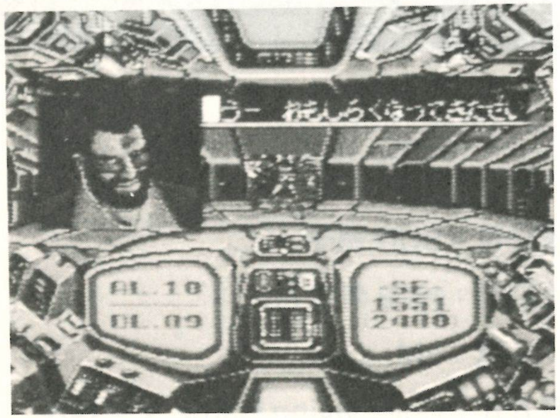
出版日期：1989 年 3 月

容　　量：2M

遊戲方式：Roll Playing Game 文字程序

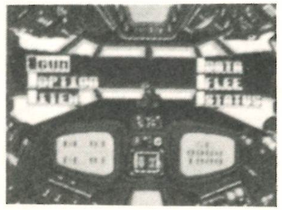
內容介紹

看見那大機械人，你一定以為是 Action Game，如買回家一定叫你失望，因為此乃日文 RPG，香港遊戲迷無法玩的！遊戲是如駕飛機的，坐在駕駛室向外望，而敵人出現，衹有形而少動作，就算開槍亦是文字顯示，一切睇資料！如明白日文，此 Game 頗有趣味，真的如指揮官。色彩不算太好，但遊戲意念頗佳！



攻略要點

1. 打倒敵人有錢攞，真就發咯！
2. 除攞錢外，又有經驗值！
3. 在城裏可買武器！
4. 可到酒吧聽情報！



秘技

在危險時，選擇 FLEE 此欄，可以有機會逃過大難，但，並非次次成功，而亦不宜常用，要有付出的！

評價

價　　錢：5600日圓（約售港幣二百三十元）
二手價錢：約一百二十港元
供 應 量：不多
色　　彩：☆☆
音　　樂：☆☆
趣 味 性：☆☆☆☆
難 度 分：92分
推薦級數：D+

小皇蜂 88



出版公司：NAMCO

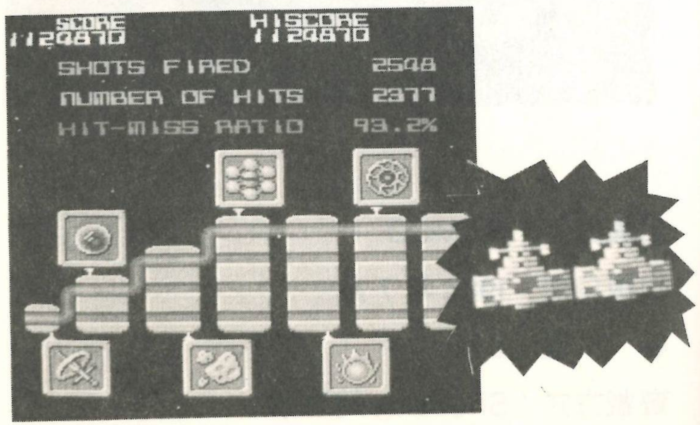
出版日期：1988 年 7 月

容　　量：2 M

遊戲方式：Shooting 純射擊

內容介紹

這個可以説是電子遊戲界的皇牌遊戲變種出來！有人稱之為「小蜜蜂」，在街機則俗稱為「烏蠅機」的，今次落在 PC Engine 中，無論在色彩及遊戲方式皆出色非常，故筆者稱之為「大皇蜂」。基本上，沒有什麼故事性可言，而射擊方式與街機相似，依然有取分關卡，每隔二，三或四層出現！而比街機精彩的，是可以一開始便選擇有雙機應戰，憑此便可變成巨形三炮機種。此外，色彩十分鮮艷悦目，音樂亦很生動。

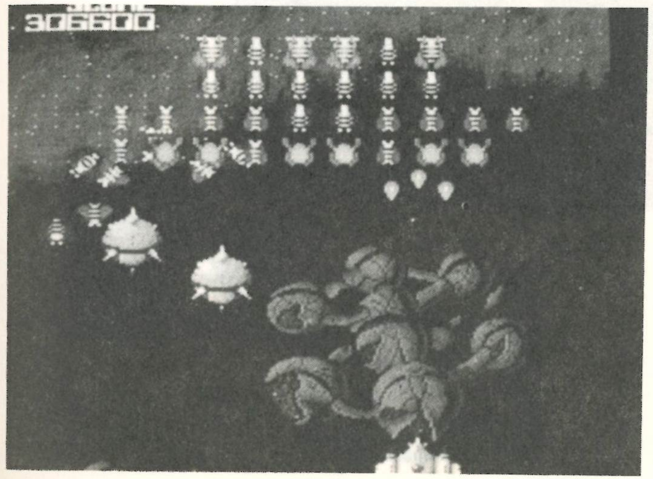


攻略要點

1/. 留意飛襲下來的蜜蜂及放出的子彈，利用左右方向移動作閃避，由於不能作上下移動，故範圍祇在畫面的底線！

2/. 收集顏色膠囊，作為跳關之用途，取了兩個膠囊，打完這一層，就可跳到第二次元的關卡，假如不取，由開始打到尾，亦同樣可打完一次元關，基本上，用途不大！

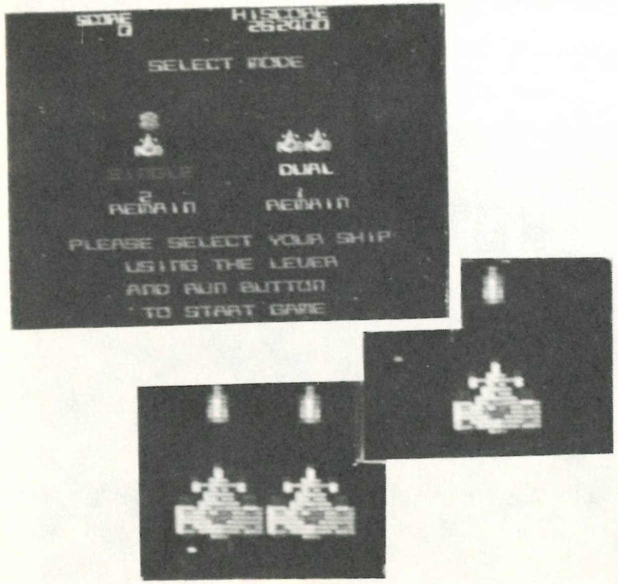
3/. 開機時，記得以你的能力，選單機或由雙機進攻。



秘技

1/. 當標題畫面出現，按方向鈕的上，再開始，則仍會出現原本的選擇版，但，膠囊變為紅色，亦表示了一開始便進入較緊湊的一次元，那視乎你是否有力應付！

2/. 在取分關時可以完全不打，到最後仍會獎「秘密分數」給你，最少一萬分，到末段更可有二萬五分。



評價

價　　錢：4900 日圓（約售港幣二百二十元）
二手價錢：約一百二十港元
供 應 量：充足
色　　彩：☆☆☆☆☆
音　　樂：☆☆☆☆
趣 味 性：☆☆☆☆
難 度 分：70 分
推薦級數：A

太空戰將
SPACE HARRIER



出版公司：NEC

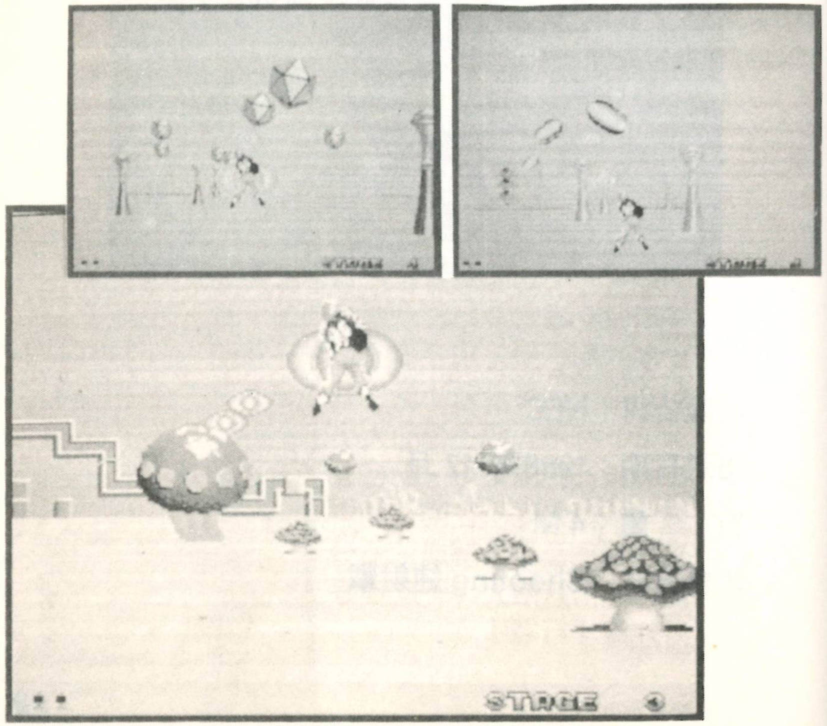
出版日期：1988 年 12 月

容　　量：4 M

遊戲方式：Shooting 純射擊

内容介紹

是 PC Engine 出 品 公 司 NEC 的 自 己 產品，亦是將電玩中心裡大型的坐機控制遊戲移植到咭上；容量多達 4 M 。故事簡單的以「太空戰將」與入侵他家鄉的惡幫對抗，主角名為「哈利亞」。畫面構圖相當複雜，甚至可說在電視上過於擠迫及立體化！故此，很易令打機者眼睛疲勞，留意！



攻略要點

1/. 單純向前射擊動作，儘量向前面而來敵人役炮射擊。

2/. 出現的柱狀物大多不能打的，故及時射擊為妙。

3/. 提議用 Auto Joystick，不然手指硬化！

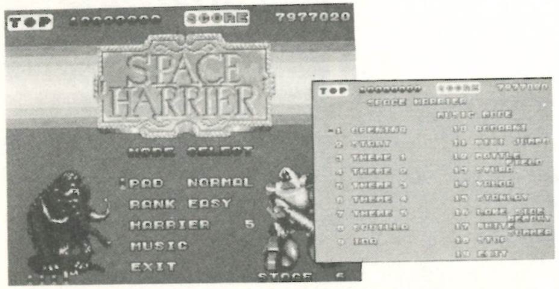
4/. 主角被打中或打死，慘叫聲十分迫真、不要給媽媽聽見，大吉利是！

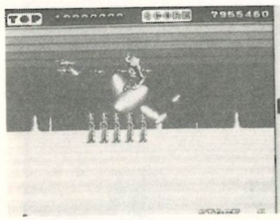


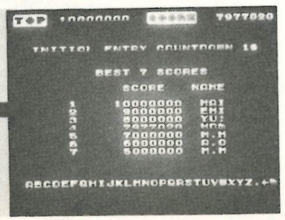
秘技

1/. 打到四十萬分便可以排第七的輸入名字，此時輸入 CNT 英文字，之後便可跳關，但問題是有否眼力打到四十萬分。

2/. 平常選 MODE 是沒作用，但能夠打獲可輸入名字，若打入 MD，然後選 MODE，便可自由改變控制方式，例如將方向鈕調轉，可選擇難度，人數增為五人。







評價

價　　錢：6700日圓（約售港幣二百八十元 ）

二手價錢：約一百二十港元

供 應 量：甚多

色　　彩：☆☆

容　　量：☆☆☆

趣 味 性：☆

難 度 分：90 分

推薦級數：D-

冒險世界



出版公司：HUDSON SOFT

出版日期：1987 年 10月

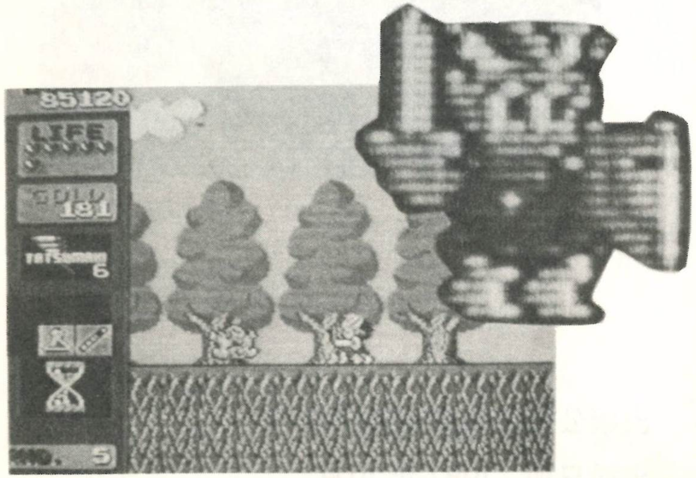
容　　量：2 M

遊戲方式：Action＋Roll Playing Game

　　　　　動作＋文字程式

內容介紹

一個非常精采，十分抵玩的好 Game！主角是一小孩子，形狀與大型電玩中的神奇男孩相似！完全利用了動向去前進而打敗敵人，每關在殺死敵人後，可收集金幣，購買了同武器，設計得恰好，而畫面十分生動及頭目有壓迫感！祇要在寶物庫購寶物，增強體力即可！

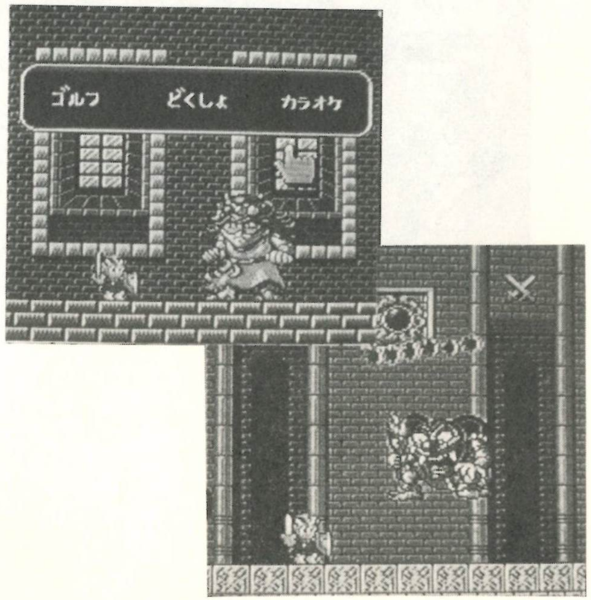


攻略要點

1/. 留意沙漏的時間，沙漏下了便會減少生命值，故一見途中沙漏便要立即去取！

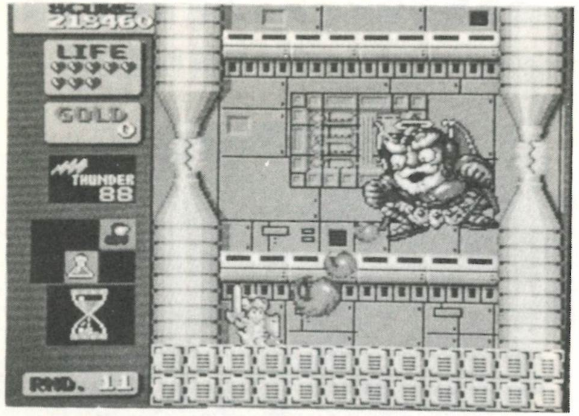
2/. 在第二關末放出小怪物的大頭目，攻打時要靠牆站，先不斷用劍刺小怪物，到大頭目飛近即跳起刺他！

3/. 盡量買寶物尾的武器，如火球，地雷，用方向鈕右下放出，在第三層開始是必用！



秘技

非常實用的秘技，是每次遊戲完時，按緊Select 再按 Run，我可從這關開始，即無限按關。



評價

價　　錢：4500 日圓（約售港幣二百元）
二手價錢：約六十港元
供 應 量：甚好
色　　彩：☆☆☆☆☆
音　　樂：☆☆☆☆☆
趣 味 性：☆☆☆☆☆
難 度 分：72 分
推薦級數：A＋

海底神話
DEEP BLUE



出版公司：PACK-IN-VIDEO

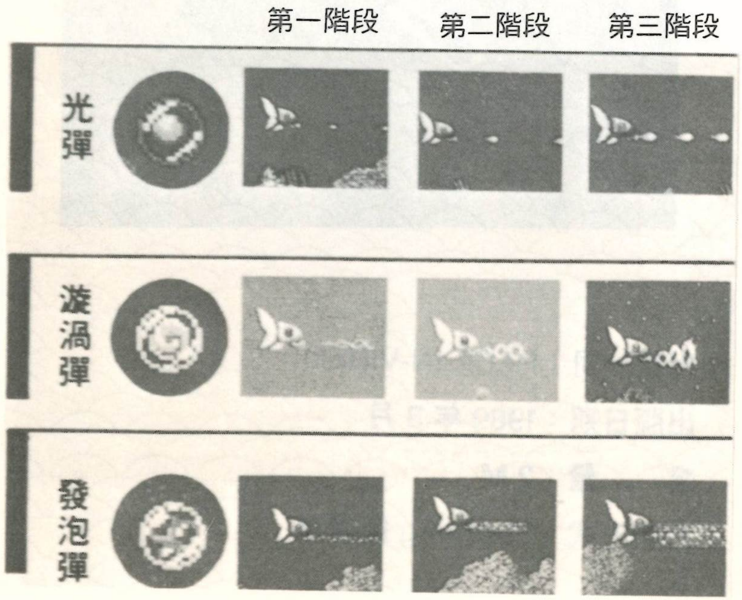
出版日期：1989 年 3 月

容　　量：2 M

遊戲方式：Shooting 純射擊

內容介紹

此遊戲可說是最少人談及，祇能說為小孩子遊戲的 Shooting Game，但其實難度頗高，成年人亦未必能過一關！畫面的設計失敗，竟是橫向面，且在螢幕上下出現各五份一的黑色，故畫面能佔螢幕五份三左右，浪費！單射擊及取寶物，敵人出現頗多，但形狀較呆滯，吸引力不足！音樂利用簡單的電子琴，毫無美感！全數共四關！每關有大頭目！

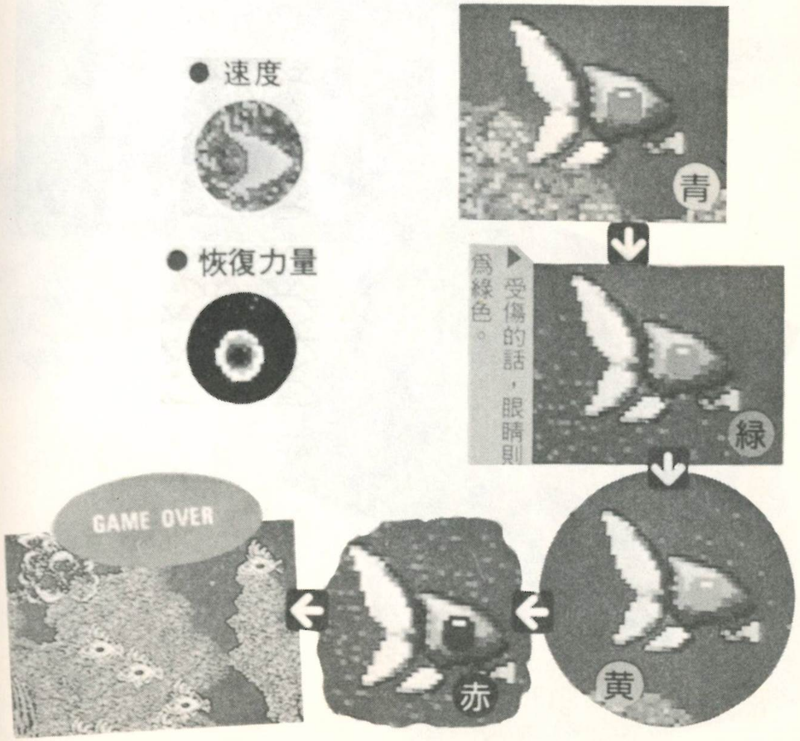


攻略要點

1/. 留意主角魚的大眼，原本是舊色、若轉到紅色則接近結束！

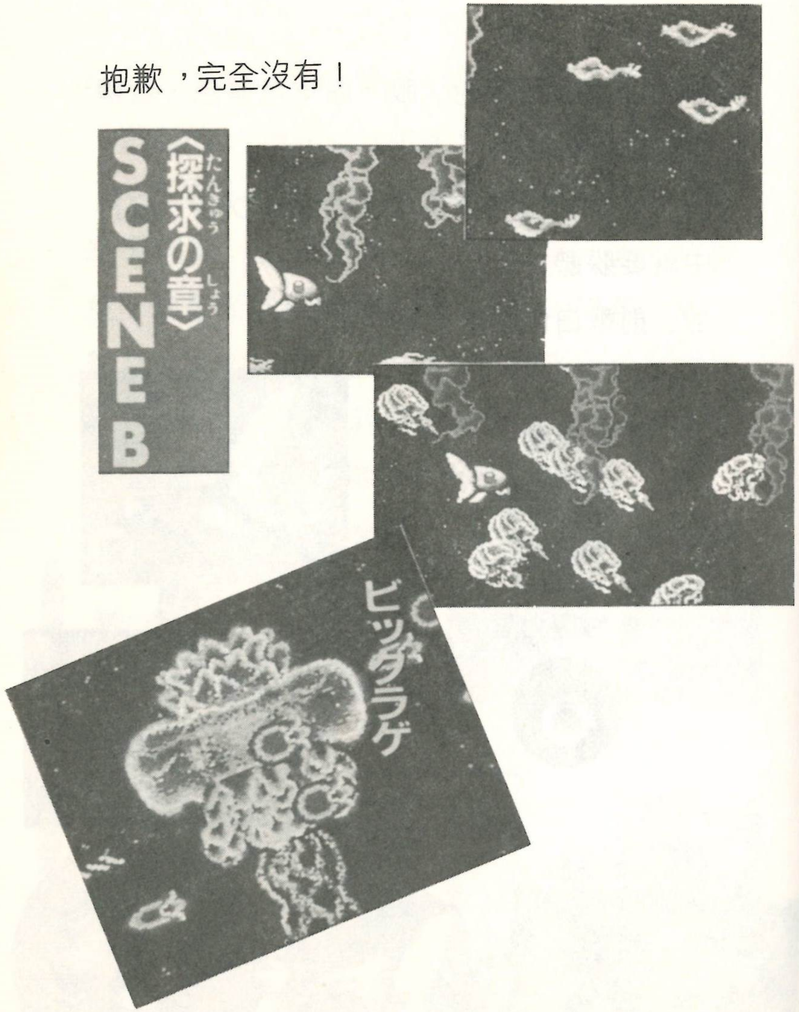
2/. 通常被撞三十多次便 Game Over，故打不中就要躲避。

3/. 射擊白色肥魚可取寶物。



秘技

抱歉，完全沒有！



評價

價　　錢：5300 日圓（約售港幣二百二十元）

二手價錢：約一百港元

供 應 量：普通

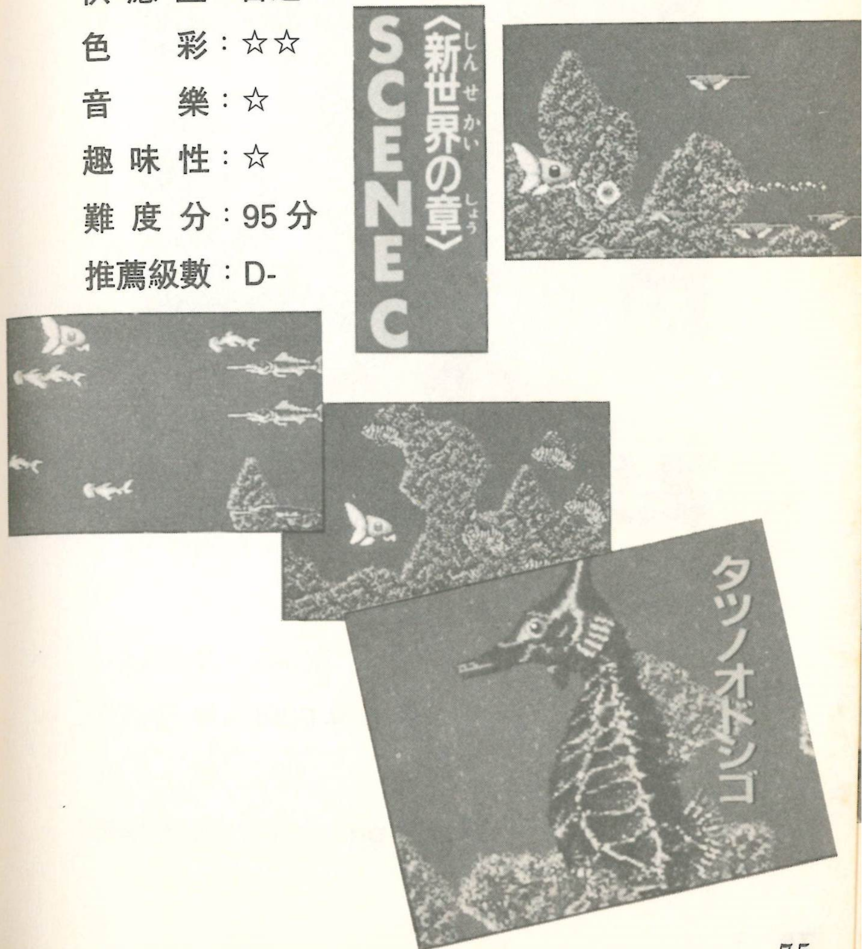
色　　彩：☆☆

音　　樂：☆

趣 味 性：☆

難 度 分：95 分

推薦級數：D-



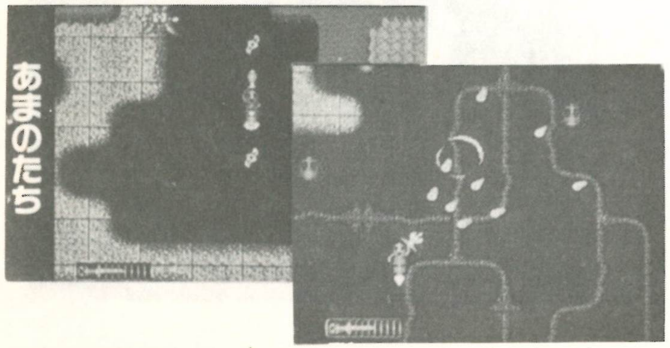
空中甜心
（神話大戰）

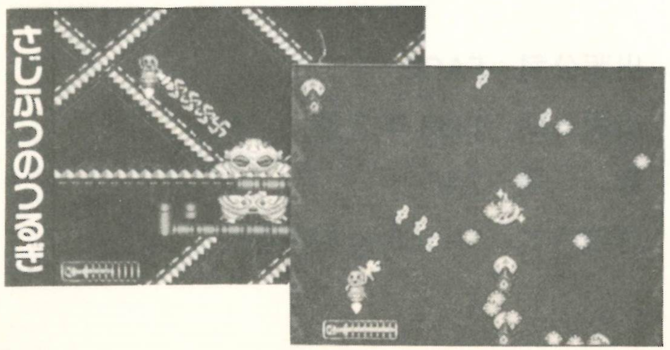


出版公司：FACE
出版日期：1989 年 3 月
容　　量：2 M
遊戲方式：Shooting 純射擊

内容介紹

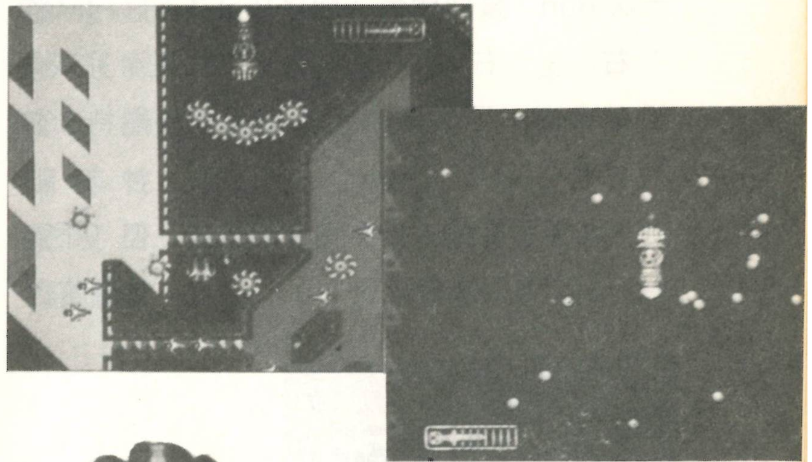
從封面看，很小孩式，但，玩起來絕不容易的射擊遊戲！控制方面，可按I負責轉炮頭移動方向，II為放炮，但，往往很難應付！而途中出現的敵人不少，故很難保持不死而打到尾！色彩及音樂都尚理想，難度則頗高，而且祇續關三次之少！

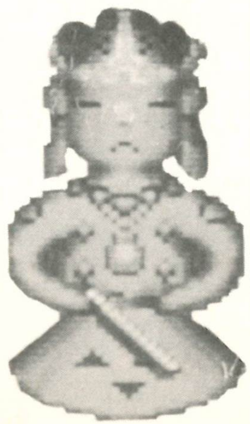


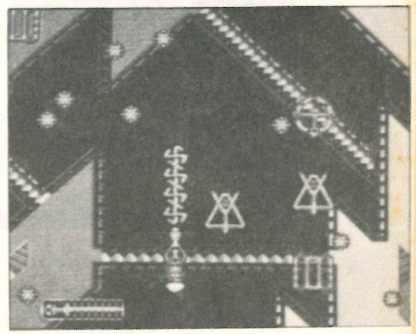


攻略要點

擅於閃避，盡量取寶物作為增強能量之用！







秘技

1/. 沒有秘技根本不能進行！最實用是將續關次數由三次增為十六次；就是一開電源，先按一次 Run，畫面轉色，順序按 I 4次，II 4次，右、左、右、左、右、左、右、左，完成的話就會有一下鈴聲表示，這可以較能持久打下去！

2/. 其實還有輸入日文指令的秘技，但，不實用，以免各位浪費時間！



▲接關16次之多

評價

價　　錢：5200日圓（約售港幣二百元）
二手價錢：約一百港元
供 應 量：充足
色　　彩：☆☆☆☆
音　　樂：☆☆☆
趣 味 性：☆☆☆
難 度 分：92分
推薦級數：D

艾那吉



出版公司：NCS

出版日期：1989 年 4 月

容　　量：2 M

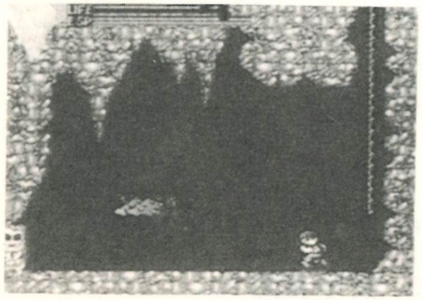
遊戲方式：Action＋Roll Playing Game

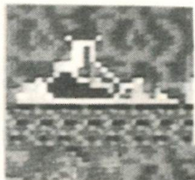
動作　文字冒險

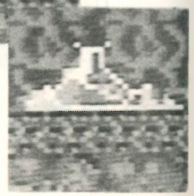
內容介紹

筆者是被一些攻略本的畫面吸引了才買此遊戲，但，絕不推薦！故事是講及東京被妖魔大搗亂，發生大地震，而主角是一名戰士，走向地底拯救同伴！遊戲中，開始有很多日文，已是沉悶，到地下時，面對的妖怪，反應不太敏捷，而且層面按關移動叫人眼花。當轉關時，連主角都不見了，而動作及人物都很呆滯！







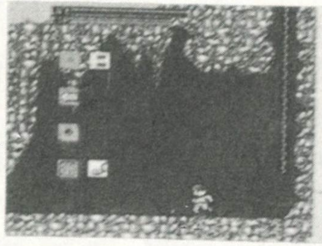


攻略要點

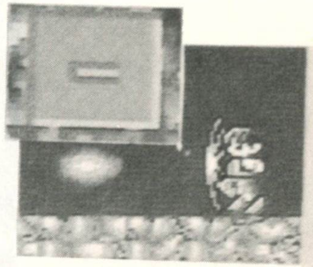
1/. 見怪物就打。

2/. 取寶物及增強體力葯水。

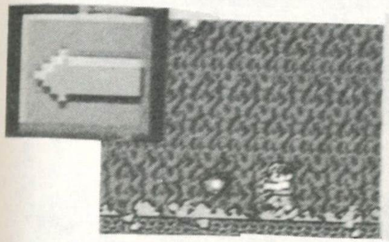
3/. 可選擇寶物，按選擇鈕則出現，使用時一起按 I 及 II。



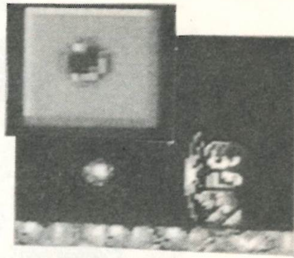
▲按選擇鈕變爲寶物模式。



▲一開始就持有的武器。

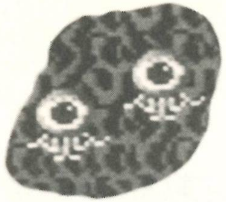


▲對付在上方的敵人很有效。



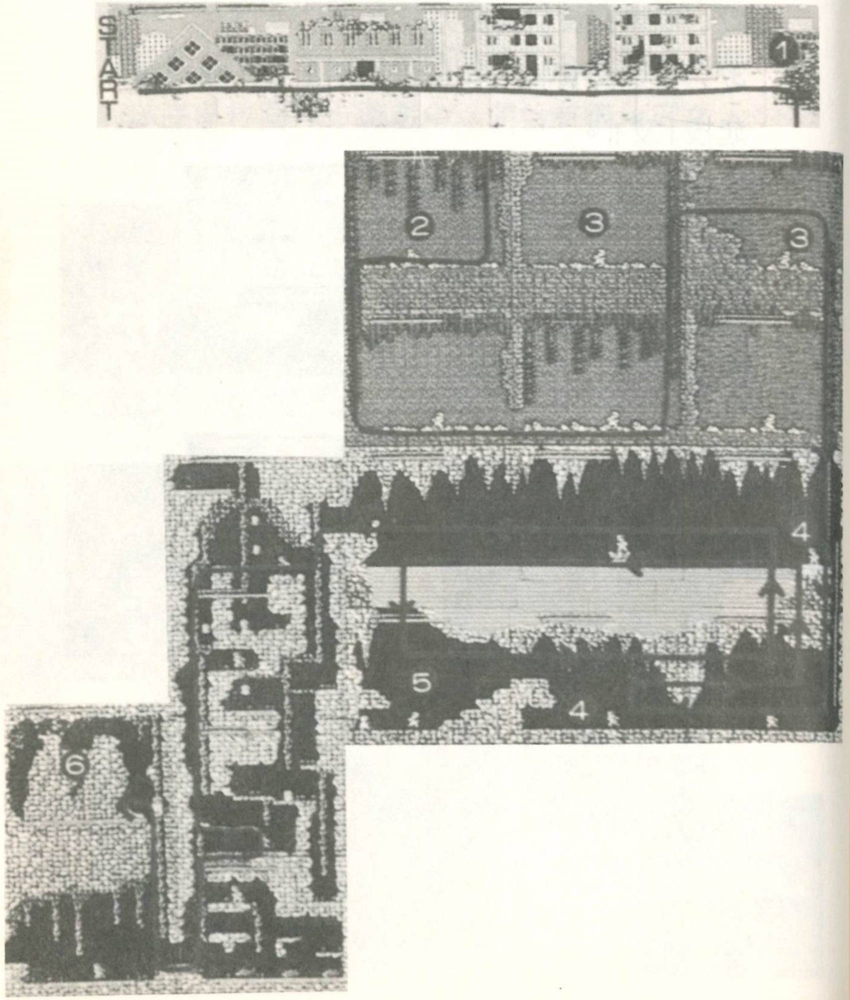
▲紅色能源球具有超強能力!!

秘技





全無。



評價

價　　錢：5200 日圓（約售港幣二百元）
二 手 價：約一百港元
供 應 量：尚可
色　　彩：☆☆☆☆
音　　樂：☆☆
趣 味 性：☆
難 度 分：70分
推薦級數：D-

歐坦大作戰
ORDYNE



出版公司：NAMCOT

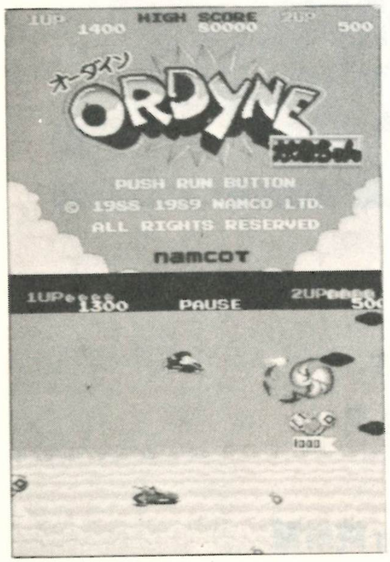
出版日期：1989 年 9 月

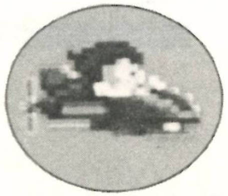
容　　量：3 M

遊戲方式：Shooting 純射擊

內容介紹

這是由街邊大型電玩移植入 PC Engine 的遊戲，而效果亦可以媲美大型電玩，色彩有深度，音樂原作祗是中規中矩，但，倒算配合遊戲進度！全個遊戲是講述博士乘機拯救回女友，很簡單。而沿途收集金錢，然後購買火葯，又可以在內關有個像賭博的遊戲作為點綴！





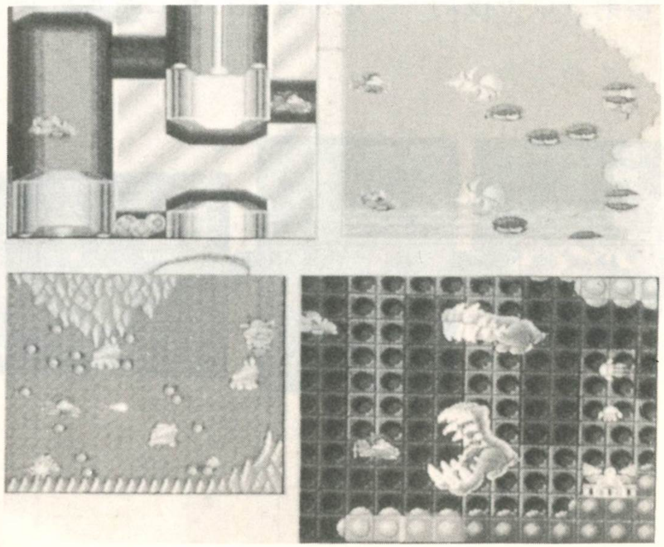
攻略要點

1/. 沿途出現不少敵人，有些打敗後沒有獎金，故應先了解，可免肉博！

2/. 買下兩邊方火焰的彈葯，可以將較大型敵人一下子打死！

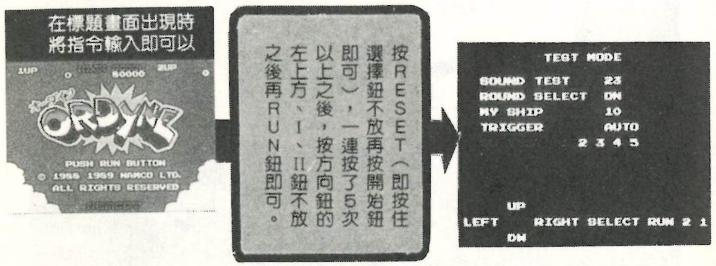
3/. 黃色的大口怪，最好是避，平常根本難以打敗牠。

4/. 兩人合玩趣味甚高！



秘技

十分實用的是選關及所有 TEST MODE！方法是標題畫面出現，連按 RESET（即 RUN 和 SELECT 一同按）五次，然後按方向左上及 I、II 不放，再按 RUN 就（進入 TEST MODE，在此聽歌，選關數，加機數，最多十隻。每較一個程序，亦是按 RESET，而選關則要返回標題畫面，故最好先做好其他；亦可以選 AUTO 發射，以上技巧，一定可令你打完七層。



評價

價　　錢：6800日圓（約售港幣二百八十元）
二手價錢：約二百三十港元
供 應 量：不俗
色　　彩：☆☆☆☆
音　　樂：☆☆☆
趣 味 性：☆☆☆☆
難 度 分：73分
推薦級數：B

P.47
THE FREEDOM FIGHTER



出版公司：AICOM CORP

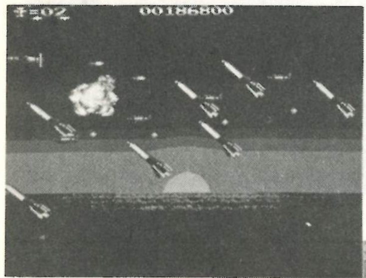
出版日期：1989 年 3 月

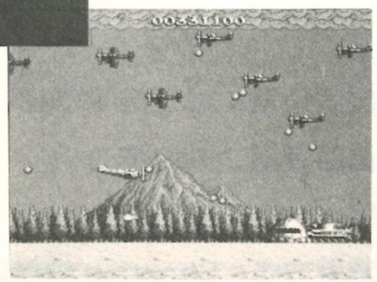
容　　量：2 M

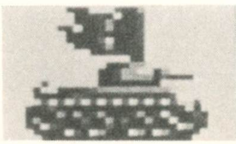
遊戲方式：Shooting 純射擊

內容介紹

戰機式遊戲，亦曾在大型電玩中出現過！此 Game 在 PC Engine 出現時，掀起高潮，本地不少 Game 店斷市多時，這與不少遊戲迷喜歡飛機實戰式遊戲有關！畫面是捲軸，色彩亦不錯；遊戲共分六層，而每場皆要對付大頭目飛機，但，這些大頭目要花太長時間對付，故頗為疲累：而，花式的變動不多，純是橫戰鬥模式而已！



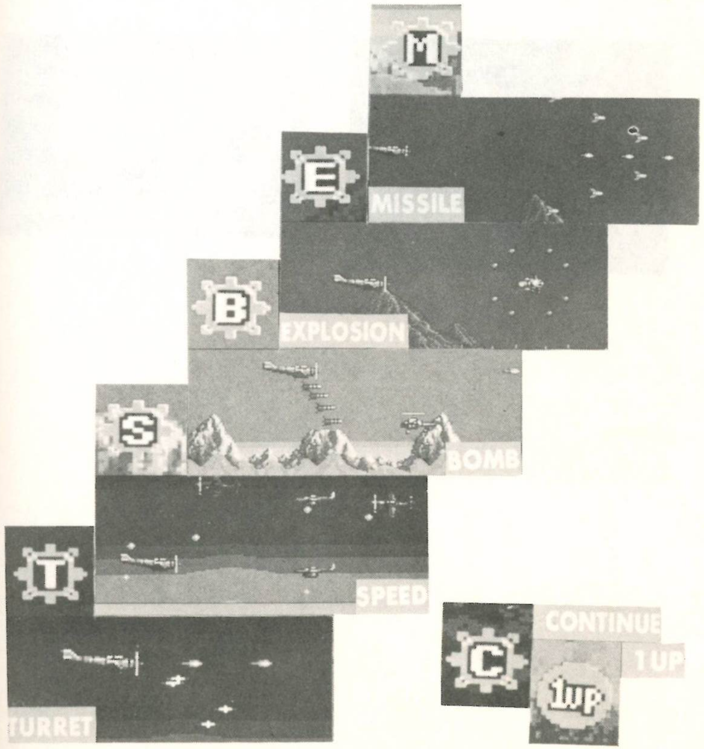




攻略要點

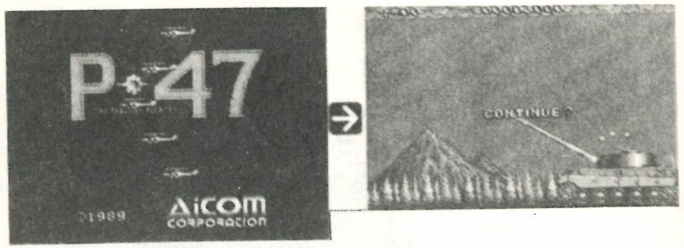
1/. 見直昇飛機不要行過，因不少有獎一個的可能！

2/. 留意地面高射炮，往往是最大致命處，故盡可能先打低！



秘技

第二排的直昇機有兩隻1 Up！而不要放過第四排，在戰盤頭有四架直昇機，全是1 Up，即可獎四架了！



評價

價　　錢：5200日圓（約售港幣二百五十元）
二手價錢：約二百港元
供 應 量：不足
色　　彩：☆☆☆☆
音　　樂：☆☆☆
趣 味 性：☆☆☆
難 度 分：88分
推薦級數：C

PARANOIA



出版公司：NAXAT SOFT

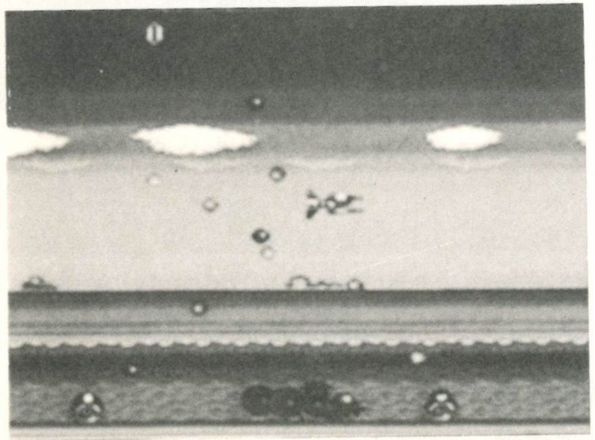
出版日期：1990 年 3 月

容　　量：2 M

遊戲方式：Shooting 純射擊

内容介紹

PC Engine 太多這類飛機式的射擊遊戲，此個 ，又與 Sidearms 和 Wonder Boy III 相似吧！由於祇得 2 M，畫面設計又甚美觀，故相對下層數祇得五層，每層不太長！但，頗悅目 ，控制亦算靈活！同樣是取寶物的射擊遊戲！



攻的要點

1. 要清楚寶物用途 ，一共有三種 ，有 WIDE BEAM，可在機身上下同時發彈 ，擴大威力！有 THUNDER，在機前放電 ，又有 BACK BEAM，可反射你的彈到後而打敵人，利用 I 可將之轉換！

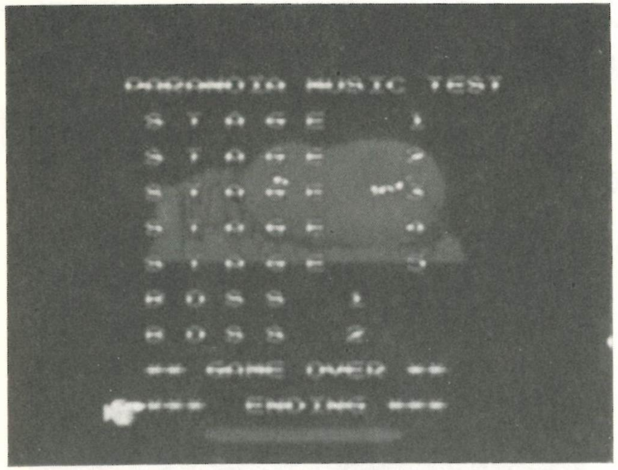
2. 每 Game 可 Continue 三次，未有續關發現！

3. 第三關很漂亮 ，不要給環境吸引。



秘技

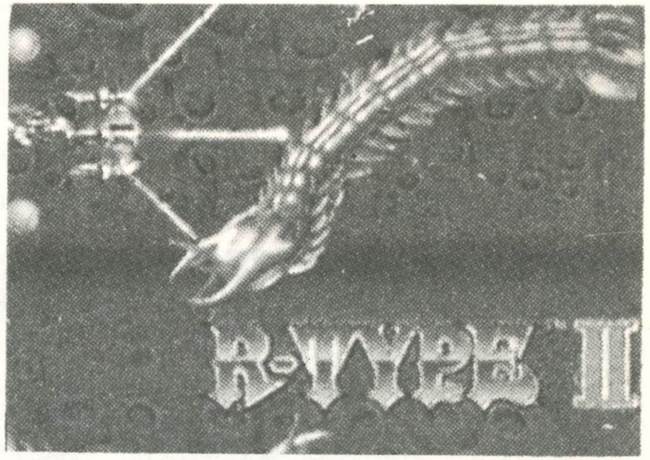
未有。



評價

售　　價：5800日圓（約售港幣二百三十元）
二手價錢：約一百八十港元
供 應 量：充足
色　　彩：☆☆☆☆
音　　樂：☆☆☆☆
趣 味 性：☆☆☆
難 度 分：85分
推薦級數：B

R-Type II



出版公司：HUDSON SOFT

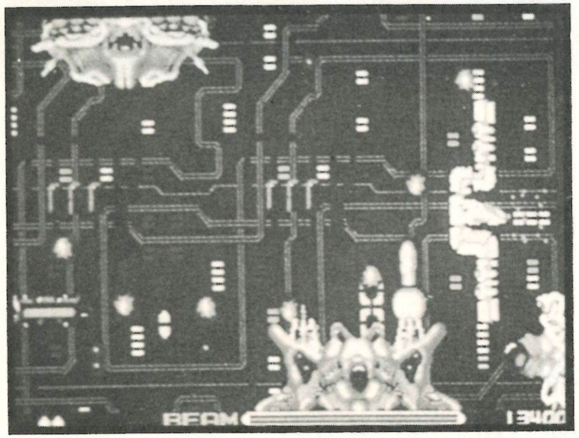
出版日期：1989年6月

容　　量：2M

遊戲方式：Shooting 純射擊

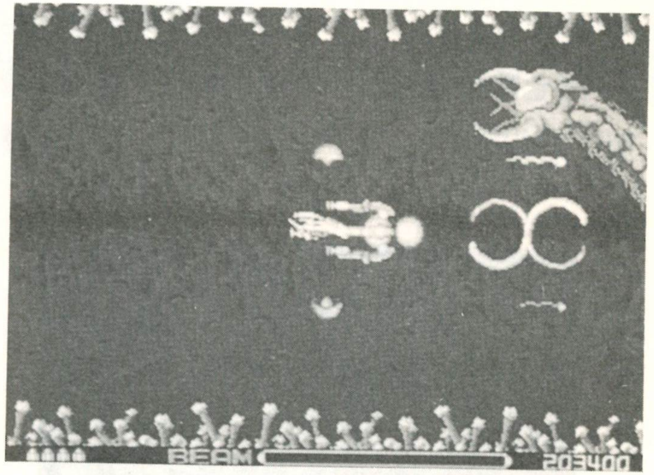
內容介紹

R-type I是在八八年三月出，但R-type II則祇在三個月後便面世，而且第一集大受好評下，便乘勝推出，但容量依然是2M而已！平心而論，R-type I是很快可以打爆機，而 R-type II則多了四關，而難度是增加了！總之，仍是運用上集的技巧，再花多些時間仍可過關。



攻略要點

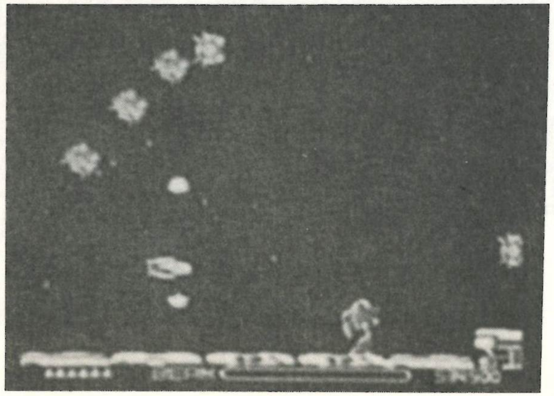
1. 留意不斷出現的火葯、爆炸、總之一切都是很叫人手足無措，但，小心應戰即可！
2. 仍要盡量利用儲電炮！



秘技

1. R-type有增加機關法，方法是在標題畫面上，按Select，然後連續按 I，直到示範畫面出現，照開始便可有很多項機關，多少要看你按 I 的速度！

2. 第七關祗要站在左上或下即可，而第八關則在左邊中間位，子彈也打不到你！



評價

價　　錢：4900日圓（約售港幣二百二十元）
二手價錢：約一百五十港元
供 應 量：不多
色　　彩：☆☆☆☆
音　　樂：☆☆☆
趣 味 性：☆☆☆☆
難 度 分：83分
推薦級數：B+

龍魂
DRAGON SPIRIT



出版公司：NAMCO
出版日期：1988 年 12 月
容　　量：2 M
遊戲方式：Shooting 純射擊

內容介紹

亦是由坊間大型電玩移植過來的遊戲，內容講及太陽王國的公主給黑暗魔王拐去，於是國境帶了隊「阿模」出動拯救，騎住飛龍而去！遊戲難度頗高，而且敵人甚多，一不留神便被打死。由於不能按關，故很是浪費！色彩及音樂都尚合水準。全數一共八關！



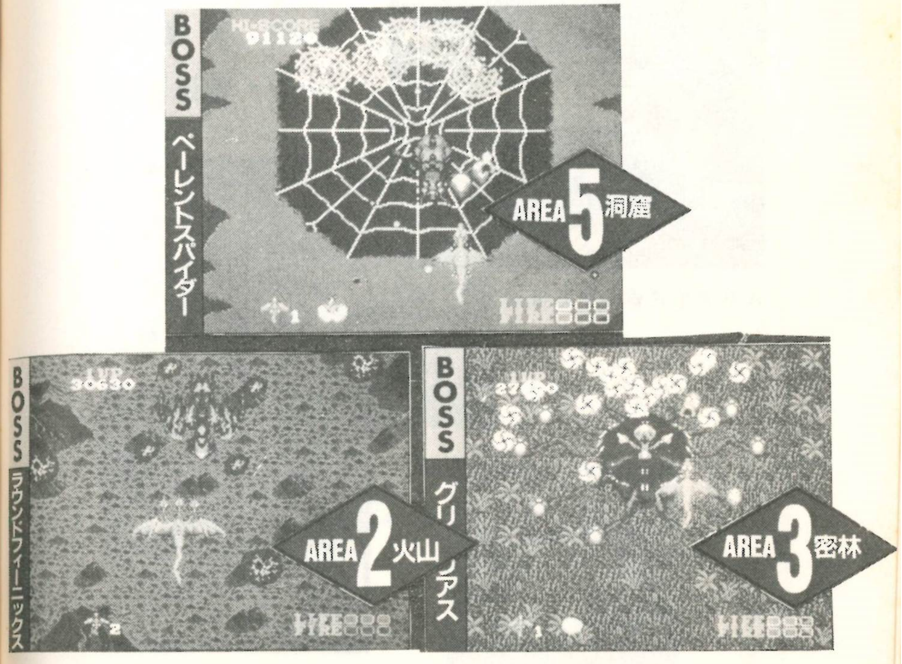
攻略要點

1/. 書星利用地下彈打爆寶物囊。取寶物 1 就可變雙頭或三頭龍：而武器威力亦可提高！

2/. 提防火山噴出的溶岩！

3/. 第二關大頭自己很難對付，鑽入火球內攻擊。

4/. 提議用 Auto-Joystick！



秘技

坊間不少秘技用處不大，但，一種就是於某關戰敗後，按住方向鈕下，再按RUN開始，可接此關三次，打完便真正Game Over！小心按，未必次次成功！



▲音樂模式畫面有各種功能



評價

價　　錢：5500日圓（約售港幣二百五十元）
二手價錢：約一百二十港元
供 應 量：中等
色　　彩：☆☆☆
音　　樂：☆☆☆
趣 味 性：☆☆☆
難 度 分：85分
推薦級數：D＋

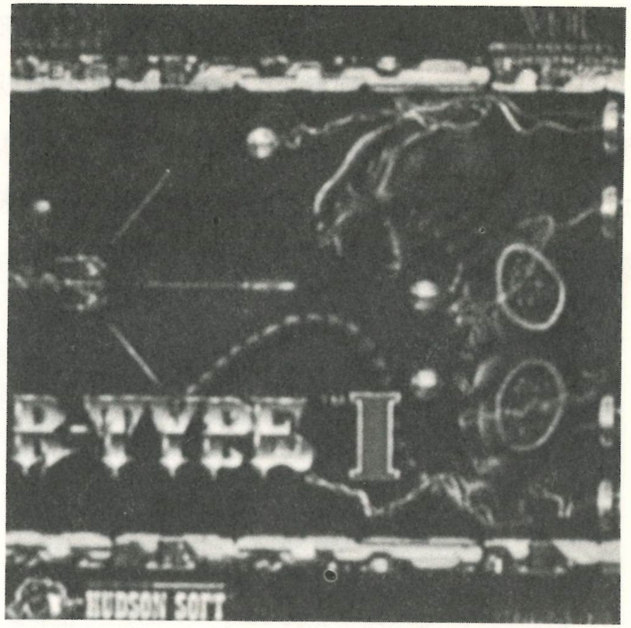


▶普通時爲標題畫面，但按了57次重設……。



◀就會變成縱畫面，使用這種方法會有不同的感覺。

R-TYPE 1



出版公司：HUDSON SOFT

出版日期：1988 年 3 月

容　　量：2 M

遊戲方式：Shooting 純射擊

內容介紹

將市面大型電玩，成功移植到 PC Engine 的成功例子！假如在大電視，畫面的色彩感及生動處，可媲美大型電玩！全個遊戲分為四關，初玩者會覺困難，但，有恒心打，可洞悉攻略方式！每層的頭目皆有特別設計，論射擊遊戲，最傑出的機械型態！

攻略要點

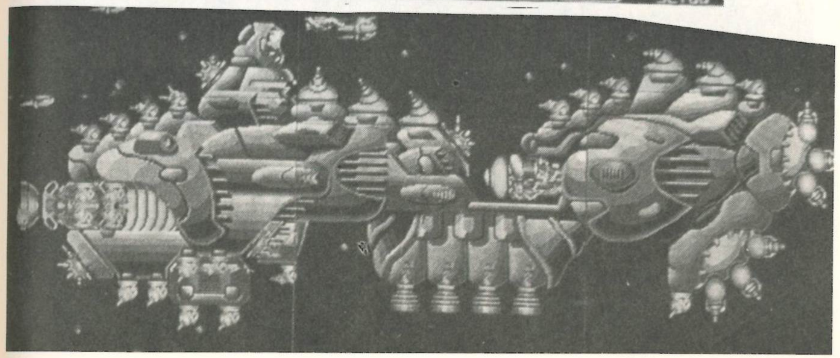
1/. 對付大頭目時，最好用光導彈，可省不少時間！

2/. 第二個的內臟似的頭目，要耐心地打，最好在左面數起第二氣管旁，候機進襲！

3/. 留意頭目移動及其空位，作合時的迎戰。





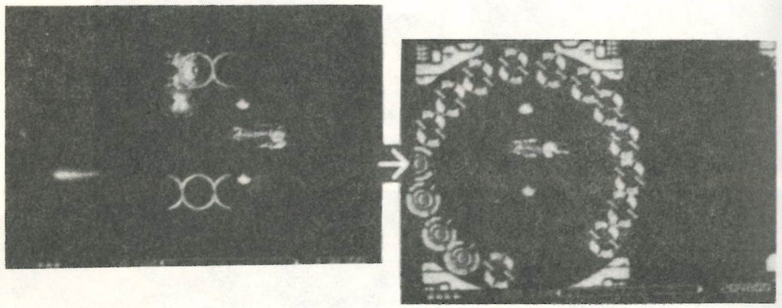


第3關

秘技

1/. 最實用的秘技，就是續關！於標題畫面一出現，即按緊 Select，然後不停連按 I 鈕，便會加 Continue 數目，但，要按很多下才能加一項，故要手指靈敏。

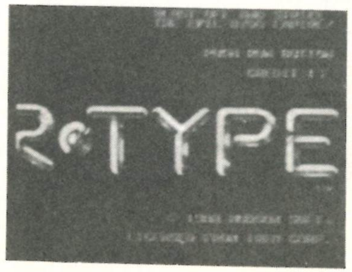
2/. 玩完四關後，而未曾 Game Over 過，可進入第二循環，形式與第一相似，但難度很高，可以不去！



◀攻擊激烈的2輪回

評價

價　　錢：4900 日圓（約售港幣二百元）
二手價錢：約一百五十港元（跌幅頗小）
供 應 量：不多
色　　彩：☆☆☆☆☆
音　　樂：☆☆☆
趣 味 性：☆☆☆☆
難 度 分：80 分
推薦級數：B



希利大冒險
MR. HELI



出版公司：IREM

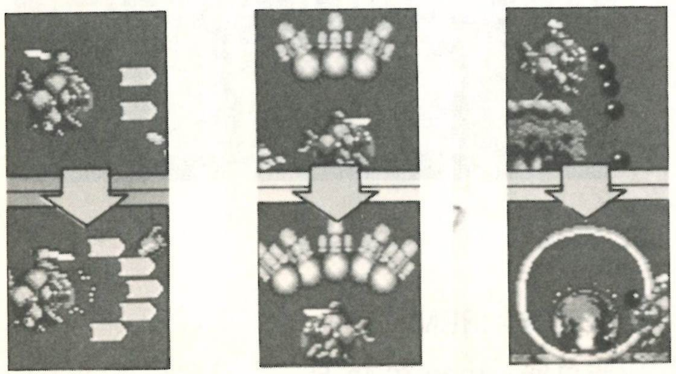
出版日期：1989 年 12 月

容　　量：3 M

遊戲方式：Shooting 純射擊

內容介紹

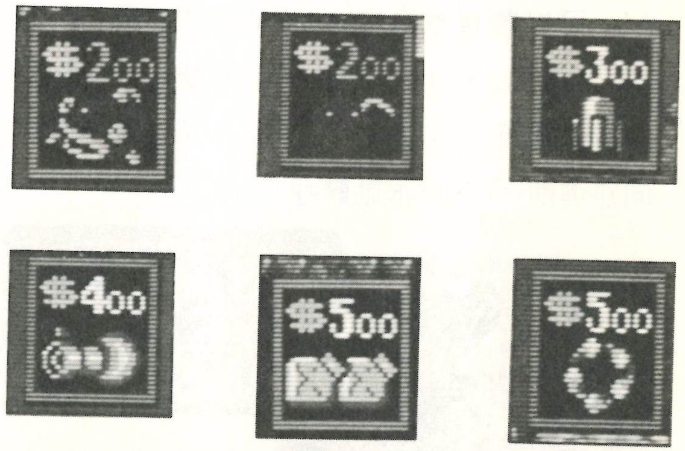
此遊戲亦是由大型電玩移植入 PC Engine 而且相當成功之作品，主角 Mr. Heli 是一人型直昇機，在畫面上下左右皆有不少水晶石，主角係用四方八面的子彈放出來提高機能。而畫面的色彩及立體感甚出色，而音樂亦上乘。控制方面相當靈活！而且可選深淺階段，任何人皆可玩！有三次按關。可選擇深淺層！

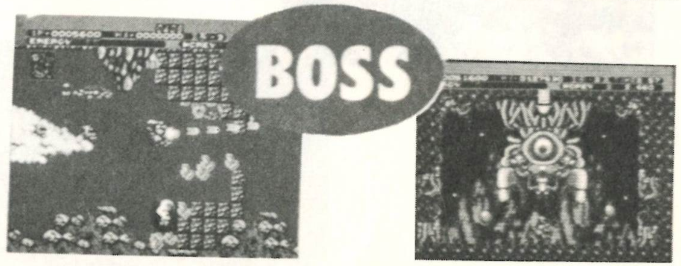


攻略要點

1/. 打大頭目時，最好位置是在其底部用頭頂炮攻擊！

2/. 地面的水晶石，在時間及環境許可才取，不然很易給敵人攻擊！

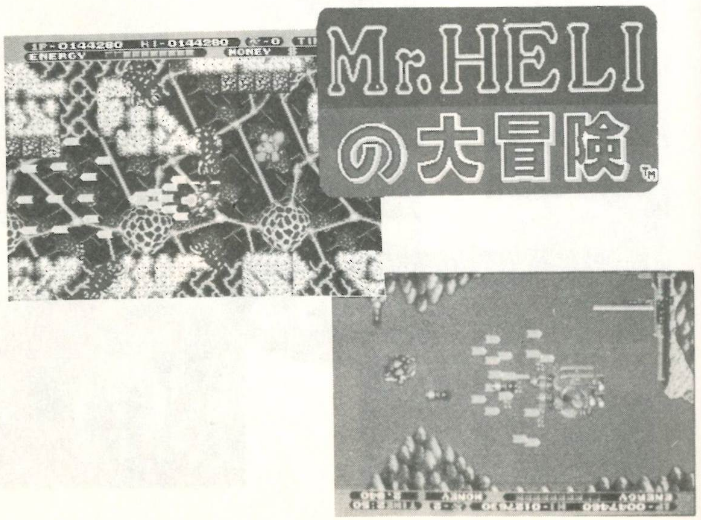




秘技

1/. 可以按關達九十九次，一定可以打爆，方法時出現 Mr. Heli 大冒險標題畫面時，按 I、II、II、I 及 Select，然全出現 Credit 03 的字樣，然後按 I 便可加上去，記住，按到 Credit 99 即停，不然又變為 01 ！十分有用。

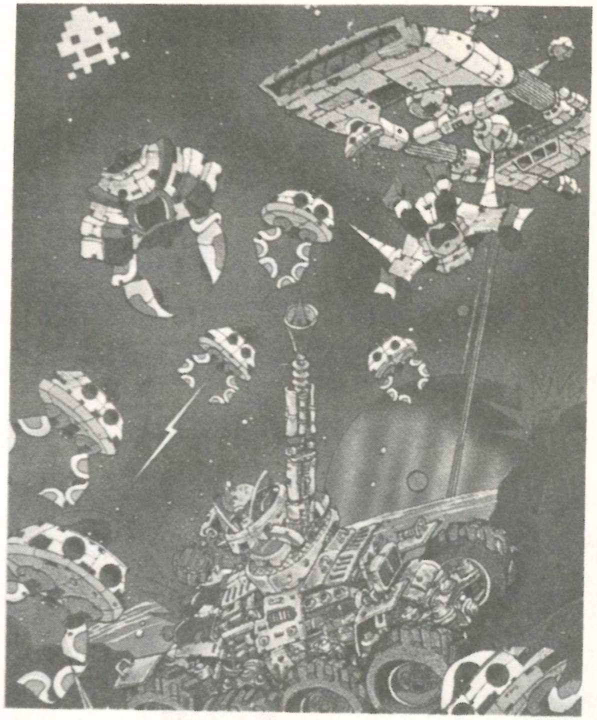
2/. 可以聽背景音樂 BGM，方法亦如上，不過，按 II、I、I、II 及 Select，就出現 BGM Select 畫面，下有一行是按 I 作為選曲，用方向鈕選曲，I 演奏很動聽哩！



評價

價　　錢：6700日圓（約售港幣三百元）
二手價錢：約二百五十港元
供 應 量：普通
色　　彩：☆☆☆☆☆
音　　樂：☆☆☆☆☆
趣 味 性：☆☆☆☆
難 度 分：82分
推薦級數：A

太空侵略者——復活之日
SPACE INVADERS



出版公司：TAITO

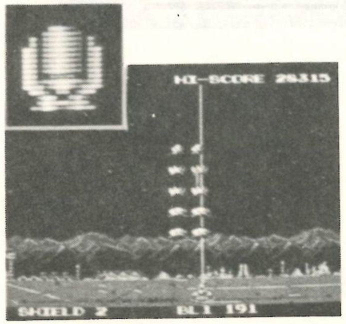
出版日期：1990 年 3 月

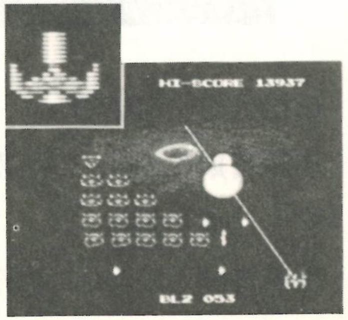
容　　量：2 M

遊戲方式：Shooting 純射擊

内容介紹

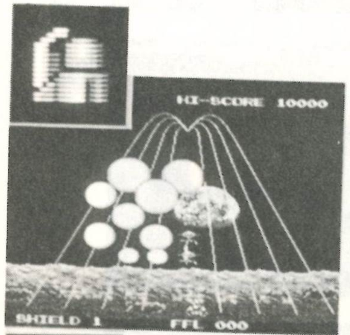
提起「太空侵略者」這始祖的電視電腦遊戲，筆者就津津樂道！當年，「雅達利」此Game，雖然簡單，但，已結合了射擊遊戲的所有元素，緊迫感十分強烈！今次的新版本，則是買一送一，有「本家」版的原始「太空侵略者」遊戲，亦有「分家」版的全新模式！本家版可說是懷舊，但，可以肯定，一玩了新版，此舊作將不容易再叫你有興趣！而新版方面則頗見成績，色彩及發彈度甚佳，不似一舊版的，等子彈飛走了才有第二次子彈發出，故，一打不中便要等一會，危險性大。很多新版子彈去勢快些！而新版更有寶物，頗吸引！

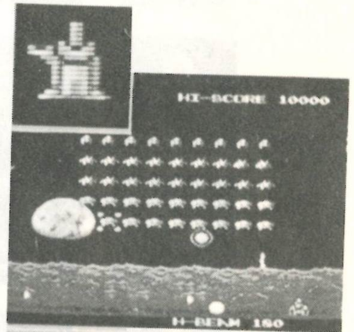


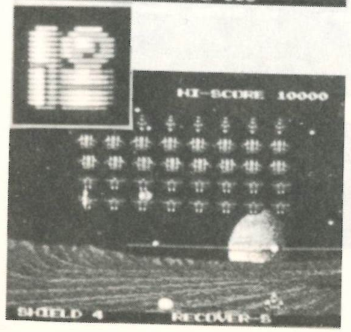


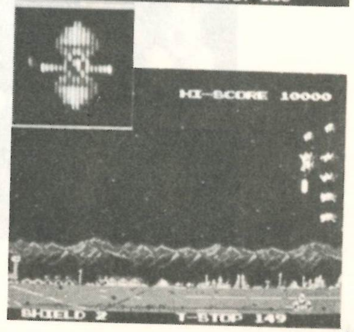
攻略要點

1. 舊版純是要擅於躲避及利用堡壘！
2. 新版則要勇敢的迎面作戰，因為你發的子彈，可打低敵人的大部份子彈，但，要留意有些不行，而敵人亦會有斜向彈出現。
3. 留意天空飛碟，打倒就可能有寶物跌下來，例如死光炮，防護罩，無敵時間，時間停頓，但，全是有時間或數量限制，留意！



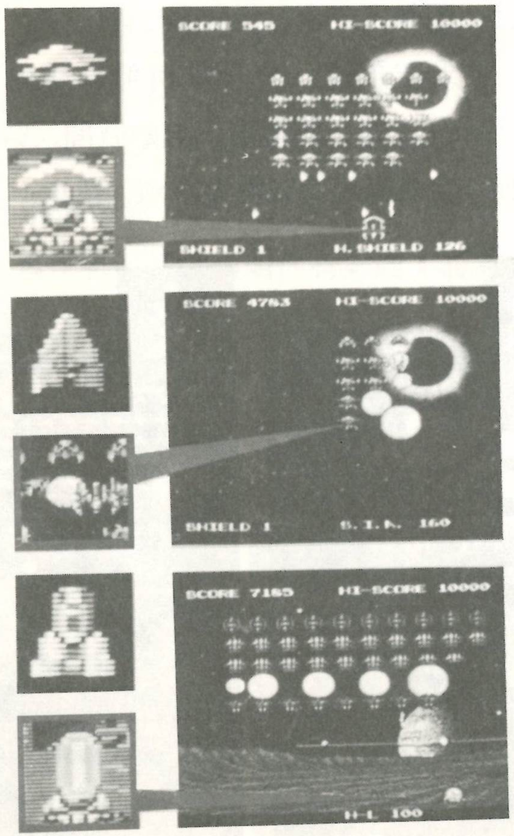






秘技

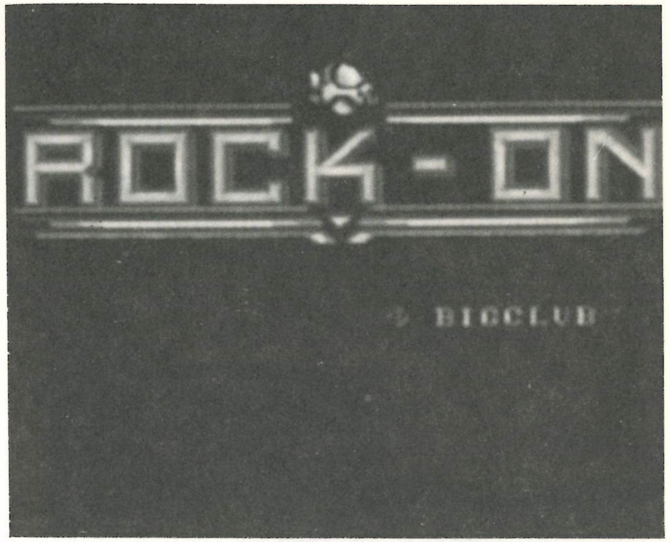
沒有，基本上可憑身手過關，但，續關約五、六次即完，不要以為永遠續關才好！



評價

價　　錢：5900日圓（約售港幣二百四十元）
二手價錢：約二百港元
供 應 量：普通
色　　彩：☆☆☆☆
音　　樂：☆☆☆
趣 味 性：☆☆☆☆
難 度 分：74分
推薦級數：B＋

ROCK ON



出版公司：BIG CLUB

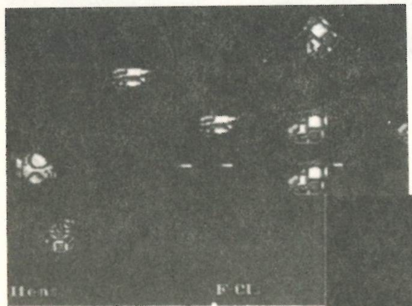
出版日期：1989 年 9 月

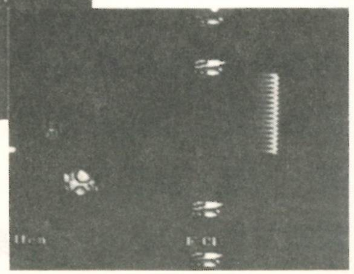
容　　量：3M

遊戲方式：Shooting 純射擊

内容介紹

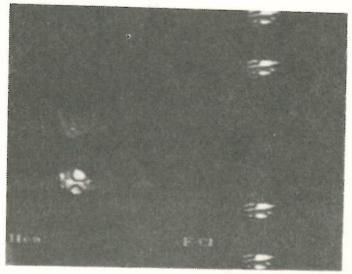
此遊戲一方面很吸引遊戲迷，但，難度高又叫人很快放棄！一個純射擊的遊戲，但速度及敵人快到叫遊戲者應接不暇便敗下來！故事是主角在一架 MP-4 的飛機上，去奪寶物「飛薩之寶」，而全 Game 有四關，每關都甚難應付。

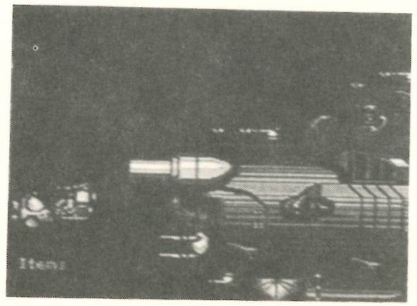




攻略要點

1. 一邊與敵人打，一邊要尋找四種寶石，集齊才能見到「飛薩之寶」！
2. 每打倒敵人就能有寶物去取，但，寶物一直在變，故，一到合用便即取！





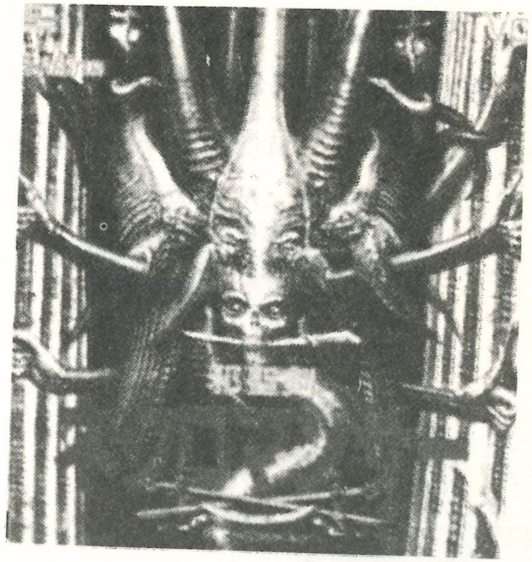
秘技

對不起，沒有！

評價

價　　錢：6700日圓（約售港幣三百三十元）
二手價錢：約一百二十港元
供 應 量：不足
色　　彩：☆☆☆
音　　樂：☆☆
趣 味 性：☆☆☆
難 度 分：100分
推薦級數：E

邪聖劍



出版公司：HUDSON SOFT

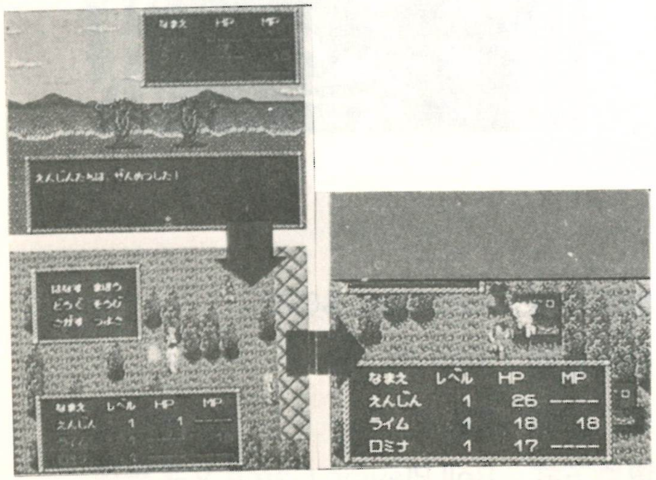
出版日期：1988 年 1月

容　　量：2M

遊戲方式：Roll Playing Game 文字程序

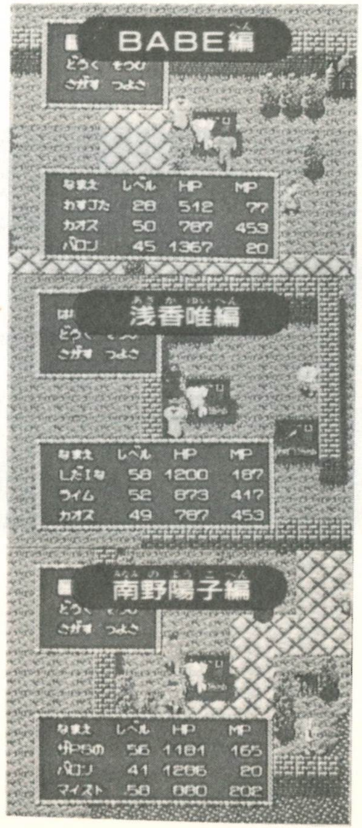
內容介紹

此 PC Engine 遊戲可說是最不受香港遊戲迷歡迎，二手價低到三十元亦沒有人買，可想而見，而此 Game 是最早的 PC Engine 推出的 RPG 遊戲；內容是一個歷險故事，一面進行旅程，而買魔術、道具，然後與敵人對戰（亦是 RPG 式）目的是取得「邪聖劍」，畫面及音樂平平！



攻略要點

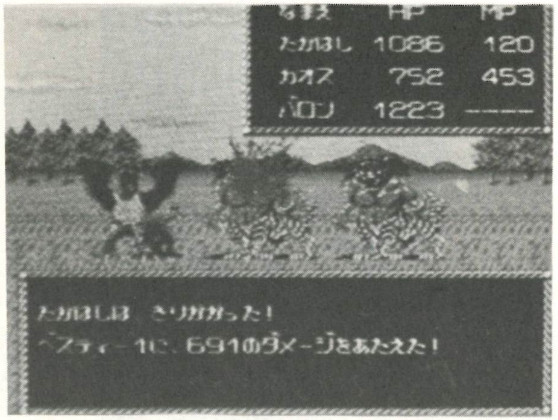
1. 開始時選兩位同伴一同歷險，最好找一位叫「萊姆」的魔術師！
2. 盡取經驗值，因大敵當前。
3. 一定要識日文！



秘技

1. 亦是一句，一定要識日文！

2. 當同伴兩個都死了，就要設法使他們復活但要花錢，故此時入旅館，聽了接關密碼後，reset 了遊戲，重新輸入密碼再開始，即可免費救回同伴。



評價

價　　錢：4500日圓（約售港幣二百元）

二手價錢：約三十港元

供 應 量：甚多

色　　彩：☆☆☆

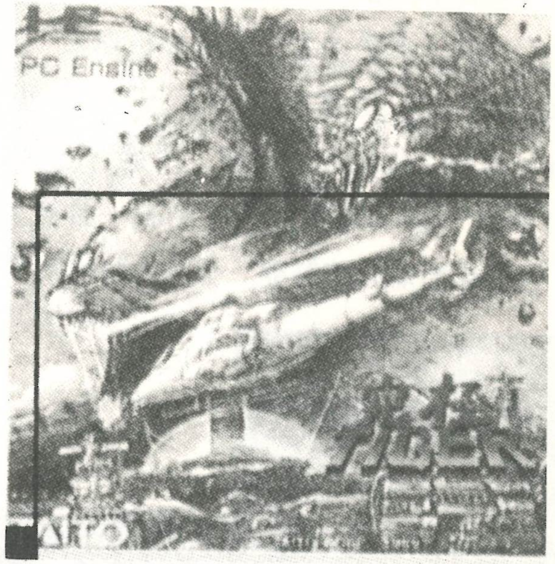
音　　樂：☆☆

趣 味 性：☆☆

難 度 分：90分

推薦級數：D-

究極之虎



出版公司：TAITO

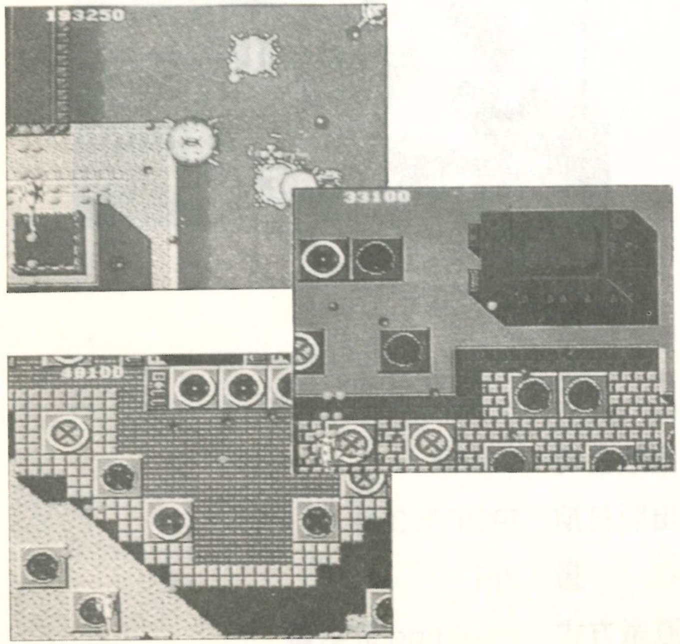
出版日期：1989 年 3 月

容　　量：2M

遊戲方式：Shooting 純射擊

內容介紹

一個在 PC Engine 的射擊遊戲中，極有代表性的一個，亦是由大型電視移植過來！此乃 Taito 此著名大型電視軟件公司第一個 PC Engine 遊戲，果然出盡法寶，不過，此 Game 略為單調一點，假如加多些色彩，會更為吸引！色彩仍略嫌未夠鮮艷，不及大型的熱鬧！

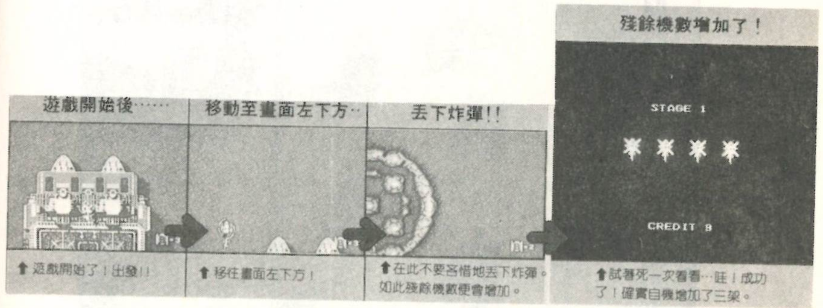


攻略要點

1. 留意有 1 up 的實物，亦有不少改變威力的彈藥！

2. 最後一關，第五關果然是最難度高的一關，記住，先破壞地面炮台才輕鬆打過去的！

3. 不要移動太多，看清敵方子彈才閃，不要急燥！



⬆遊戲開始了！出發!!

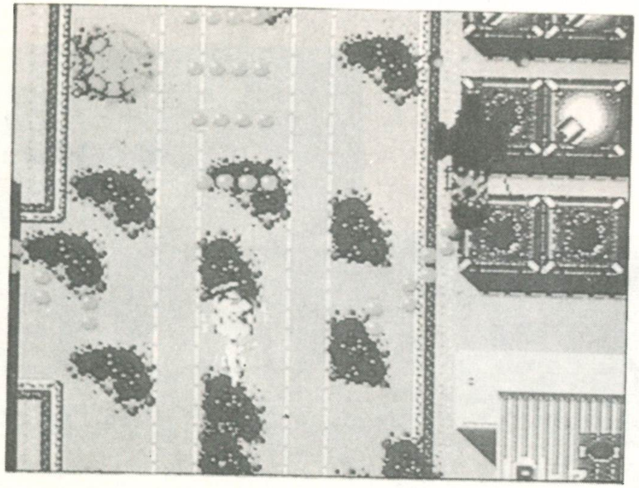
⬆移往畫面左下方！

⬆在此不要吝惜地丟下炸彈。如此殘餘機數便會增加。

⬆試著死一次看看…哇！成功了！確實自機增加了三架。

秘技

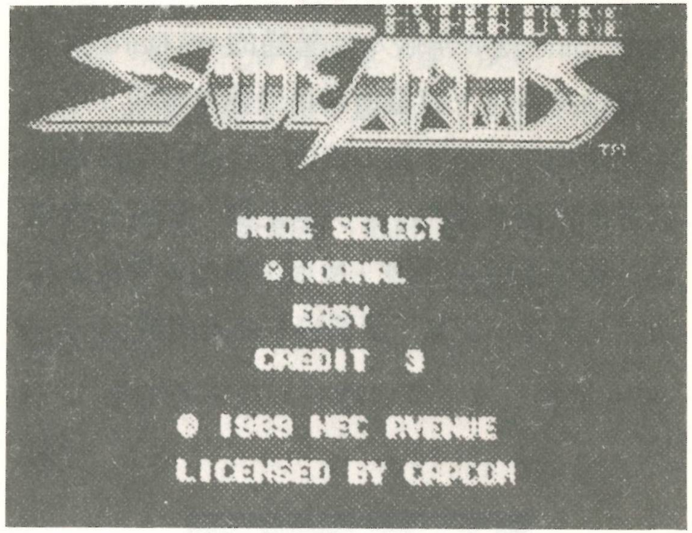
1. 可增加接關數，方法是在標題畫面時，按方向右，按下連續按II，可增到按關九次！
2. 開始遊戲後，即移動到左下，連續放炸彈，可突然加多三架自機！



評價

價　　錢：5500日圓（約售港幣二百五十元）
二手價錢：約二百港元
供 應 量：不太多
色　　彩：☆☆☆
音　　樂：☆☆
趣 味 性：☆☆☆☆
難 度 分：90分
推薦級數：B+

絶對合體
SIDEARMS



出版公司：NEC

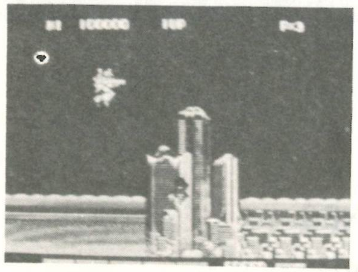
出版日期：1989 年 9 月

容　　量：2M

遊戲方式：Shooting 純射擊

內容介紹

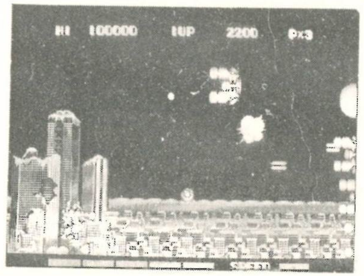
一個頗受歡迎的大型電視遊戲，而移植入PC Engine 就有兩版本，普通的 Hu Card 版，成績已算不錯！遊戲型式是要拯救地球，與不明物體搏鬥，而不斷取武器，但不可自由選用已取的武器來運用！一共有七關，每關有大頭目，應付大頭目不難，反而之前的大量敵人令人手足無措。記緊不要錯過取結合體機。



攻略要點

1. 清楚利用取來的寶物用途，取 Pow 便使自機加速，取反 Pow 可減速，自己決定，太快很難玩，太慢又避不開！取 Bit 可以在自機圓周轉圈，有保護作用！S.G. 是短炮，但可打低別人子彈！M.B.L 是勁炮，最好用來打大頭目。3 WAY 是三方向炮；AUTO 是自動連續發射，是星型寶物。

2. Ⅰ鈕攻擊右方，Ⅱ鈕攻擊左方，要熟習運用。



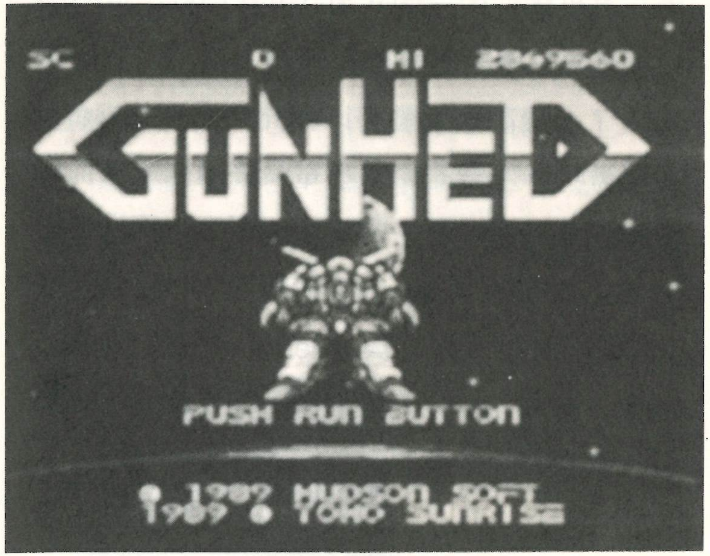
秘技

可能用分格式玩，是在橫題畫面時按方向鈕下，I 和 II 不放，然後按 RUN，不過，趣味性不高，試試無妨吧！

評價

價　　錢：5400日圓（約售港幣二百五十元）
二手價錢：約二百港元
供 應 量：不俗
色　　彩：☆☆☆☆
音　　樂：☆☆☆
趣 味 性：☆☆☆☆
難 度 分：88分
推薦級數：B

GUNHED



出版公司：HUDSON SOFT

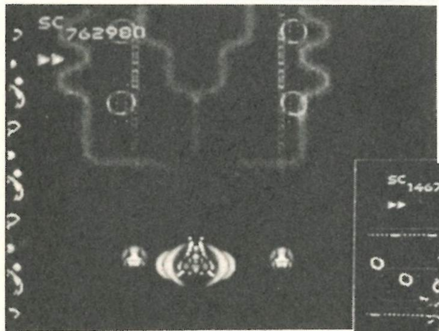
出版日期：1989 年 7 月

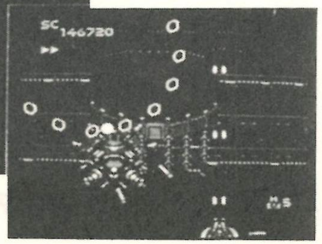
容　　量：3M

遊戲方式：Shooting 純射擊

內容介紹

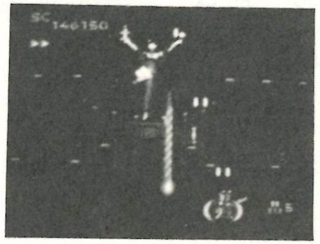
此個射擊遊戲，可説是 PC Engine Game 中，最受歡迎的一個，因八九年中推出後，很快便斷市，而且即能炒高來賣，而本港更有商人入了台灣翻版來發售以補充市場！此 Game 之受歡迎，主要是由大型電玩移植過來，而卻又能保持那趣味性。故事可以不理，而遊戲方式是正如其他 PC Engine 遊戲般，一邊打一邊取武器/寶物，形式與 sidearms「絕對合體」相似！全個 Game 有九個賽台，色彩構圖及操作，音樂皆有頗理想的水準！

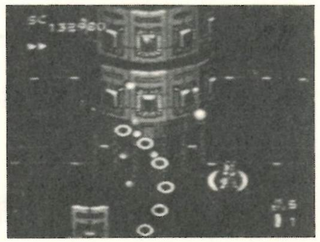




攻略要點

1. Ｉ是放炸彈，但有數目所限，故要留意剩餘，到危急才運用，威力頗大！
2. 寶物無數，但，不要太勇往直前的去取，因為往後仍有不少，小心為要！
3. 遊戲頗易操控，最緊要保持移動性有一定速度，太快反而不妙！





秘技

1. 在第一關時，對着大頭目時，不要發炮攻擊，要全力去躲避，如是者約分半鐘時間，就會出現獎你十隻自機及二十個炸彈，十分合用，不過，技巧要很好！

2. 同樣增加自機數，因前者已有十隻自機，可玩到第四關，出現很多眼球，此時，不要打放眼球的首腦，而祇打眼球，而眼球一死，分數加很多，而且數量多，所以，利用此便可不斷加分而有增加自機數目！

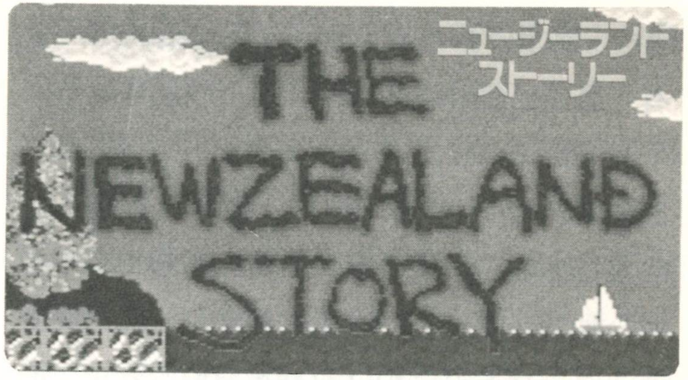
3. 無敵狀技術叫人沒興趣，但，不妨試試，就是在標題畫面時，按住 Select 不放，然後按方向左，右，左，右達十六次，便會走入 Sound Test，此時，選 Sound 77，按 Run，便走回 Title 面，再 Reset 後再按 Run，即有無敵功能，努力一試！

4. 有了 Sound Test 關出現，再按 I 和 II，不放地按 Select，就進入 AREA 選擇，但，此選擇祇與大頭目打，冇趣味的！

評價

價　　錢：5800日圓（約售港幣二百八十元）
二手價錢：約二百二十港元
供 應 量：普通
色　　彩：☆☆☆☆☆
音　　樂：☆☆☆☆
趣 味 性：☆☆☆☆
難 度 分：78分
推薦級數：A

紐西蘭故事
THE NEWZEALAND STORY



出版公司：TAITO

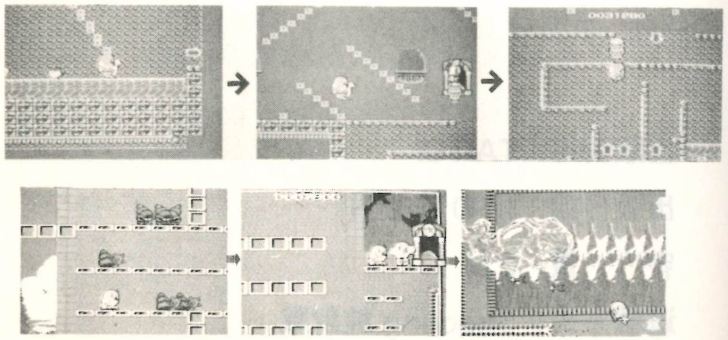
出版日期：1990 年 2 月

容　　量：2 M

遊戲方式：Shooting 純射擊

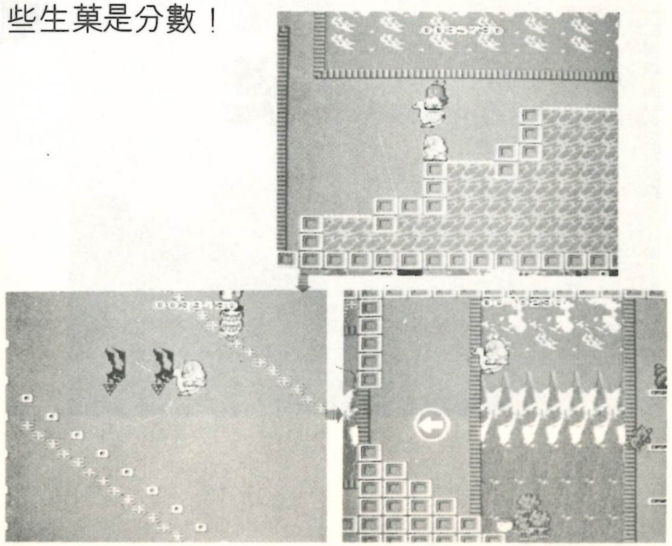
内容介紹

此乃由電腦遊戲開始，漸漸到坊間大型電玩、再到今日 PC Engine 及 Mega Drive 皆有！畫面已設計得頗理想，但，感覺電腦新版（在 IBM 或 AMIGA）較為有層次！全個遊戲有四個 ROUND，每個 ROUND 有四關要過！內容是遊戲者是一隻小雞，他被人從動物園中帶走，他便必要逃出，且要營救女友，而每版基本上是呈迷宮狀，但，有些會有箭咀表示！而每關亦有時間限制，而打了一個敵人，站上他身上，就可上昇，遇敵人要開炮打他們便可！不過，6600 日圓則較貴了！



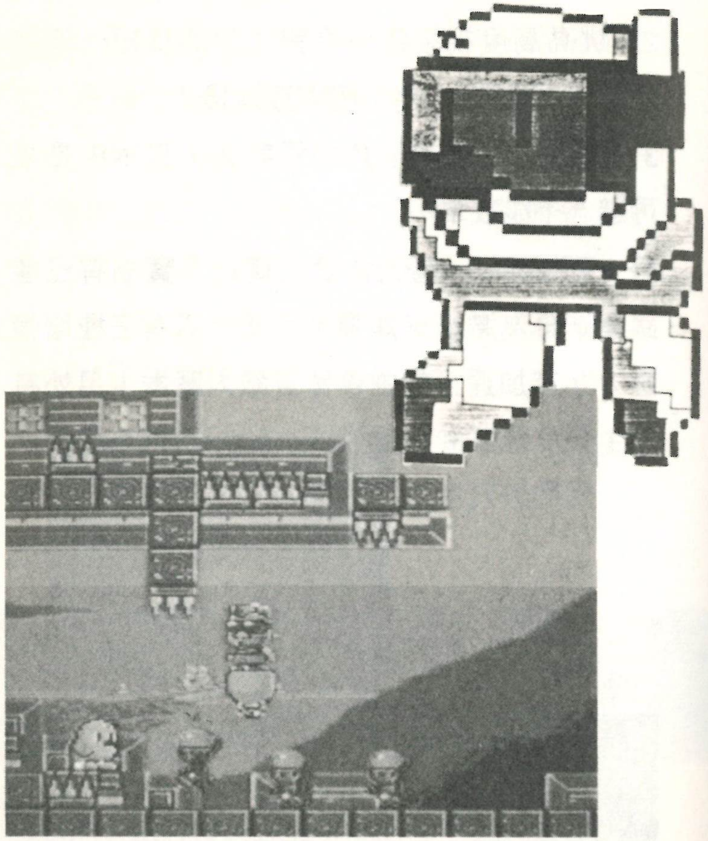
攻略要點

1. 留意地上的刺、瀑布，及要依箭行動。
2. 跳高高度視乎按跳高鈕不放的長短！而降落，可以連按 I，將下墮速度減慢！
3. 潛水時留意左下角的氧氣表！在水中是祇可避，不能攻擊！
4. 打敗敵人，他們會變成寶物，寶物有三種武器，分為激光、炸彈及弓箭，而有三種增強體力，有加速、空中停留及敵人麻木！另外有些生菓是分數！



秘技

未有，但，頗易應付。



評價

售　　價：6600日圓（約售港幣二百八十元）
二手價錢：約二百三十港元
供 應 量：充足
色　　彩：☆☆☆
音　　樂：☆☆☆
趣 味 性：☆☆☆☆
難 度 分：75分
推薦級數：B＋

嚟

100分專門店

有

☑ choice

☑ style

☑ fun

仲有

至 TOP, 至 HIT, 至 UPDATE

至 前衛 · 至 流行 · 至 新款

嘅

☑ 獨家 偶像巨星

精品、海報、彩照、書簽、特刊……

☑ 送禮 精品賀咭

☑ 友禾 文庫系列

一個合心水、多選擇嘅新一代專門店

Excellent!!!

- 北角國都商場閣樓M 7號舖 電話：8062660
- 荃灣荃豐中心商場地下A43號舖 電話：4983871
- 旺角彌敦道582－592號
  信和中心閣樓M41號舖 電話：7830237

友禾 文庫

郵購部

只要在下列表格填上你想訂購的友禾文庫書籍的編號，隨表附上支票或滙票，我們會寄上你心愛的友禾文庫（未出版者會於出版後第一時間專遞寄上），

信封請寫明：友禾製作事務所有限公司

地址：香港鰂魚涌華蘭路20號華蘭中心十五樓一五〇四室

支票抬頭：友禾製作事務所有限公司

或 Tomokazu Production House Ltd.

凡郵購超過一百元以上者，可獲贈本出版社書券＄10元。

凡郵購超過二百元以上者，可獲贈本出版社書券＄20元，如此類推。

US PRICE	4 65	4 85	4 95	5 15	5 35	5 85	6 35	6 75	7 55	8 15
HK PRICE	20 00	22 00	23 00	25 00	28 00	30 00	35 00	38 00	45 00	50 00

ASTA TRADING CORPORATION 321. 9TH STREET
OAKLAND CA94607 USA
TEL 415-893-5266
FAX 415-893-5299

郵購表格

請以英文正楷填寫

NAME: ____________________

ADDRESS: ____________________

TEL: ____________________

YWB

001 ☐	031 ☐	061 ☐	091 ☐	121 ☐	151 ☐	181 ☐	211 ☐	241 ☐	271 ☐
002 ☐	032 ☐	062 ☐	092 ☐	122 ☐	152 ☐	182 ☐	212 ☐	242 ☐	272 ☐
003 ☐	033 ☐	063 ☐	093 ☐	123 ☐	153 ☐	183 ☐	213 ☐	243 ☐	273 ☐
004 ☐	034 ☐	064 ☐	094 ☐	124 ☐	154 ☐	184 ☐	214 ☐	244 ☐	274 ☐
005 ☐	035 ☐	065 ☐	095 ☐	125 ☐	155 ☐	185 ☐	215 ☐	245 ☐	275 ☐
006 ☐	036 ☐	066 ☐	096 ☐	126 ☐	156 ☐	186 ☐	216 ☐	246 ☐	276 ☐
007 ☐	037 ☐	067 ☐	097 ☐	127 ☐	157 ☐	187 ☐	217 ☐	247 ☐	277 ☐
008 ☐	038 ☐	068 ☐	098 ☐	128 ☐	158 ☐	188 ☐	218 ☐	248 ☐	278 ☐
009 ☐	039 ☐	069 ☐	099 ☐	129 ☐	159 ☐	189 ☐	219 ☐	249 ☐	279 ☐
010 ☐	040 ☐	070 ☐	100 ☐	130 ☐	160 ☐	190 ☐	220 ☐	250 ☐	280 ☐
011 ☐	041 ☐	071 ☐	101 ☐	131 ☐	161 ☐	191 ☐	221 ☐	251 ☐	281 ☐
012 ☐	042 ☐	072 ☐	102 ☐	132 ☐	162 ☐	192 ☐	222 ☐	252 ☐	282 ☐
013 ☐	043 ☐	073 ☐	103 ☐	133 ☐	163 ☐	193 ☐	223 ☐	253 ☐	283 ☐
014 ☐	044 ☐	074 ☐	104 ☐	134 ☐	164 ☐	194 ☐	224 ☐	254 ☐	284 ☐
015 ☐	045 ☐	075 ☐	105 ☐	135 ☐	165 ☐	195 ☐	225 ☐	255 ☐	285 ☐
016 ☐	046 ☐	076 ☐	106 ☐	136 ☐	166 ☐	196 ☐	226 ☐	256 ☐	286 ☐
017 ☐	047 ☐	077 ☐	107 ☐	137 ☐	167 ☐	197 ☐	227 ☐	257 ☐	287 ☐
018 ☐	048 ☐	078 ☐	108 ☐	138 ☐	168 ☐	198 ☐	228 ☐	258 ☐	288 ☐
019 ☐	049 ☐	079 ☐	109 ☐	139 ☐	169 ☐	199 ☐	229 ☐	259 ☐	289 ☐
020 ☐	050 ☐	080 ☐	110 ☐	140 ☐	170 ☐	200 ☐	230 ☐	260 ☐	290 ☐
021 ☐	051 ☐	081 ☐	111 ☐	141 ☐	171 ☐	201 ☐	231 ☐	261 ☐	291 ☐
022 ☐	052 ☐	082 ☐	112 ☐	142 ☐	172 ☐	202 ☐	232 ☐	262 ☐	292 ☐
023 ☐	053 ☐	083 ☐	113 ☐	143 ☐	173 ☐	203 ☐	233 ☐	263 ☐	293 ☐
024 ☐	054 ☐	084 ☐	114 ☐	144 ☐	174 ☐	204 ☐	234 ☐	264 ☐	294 ☐
025 ☐	055 ☐	085 ☐	115 ☐	145 ☐	175 ☐	205 ☐	235 ☐	265 ☐	295 ☐
026 ☐	056 ☐	086 ☐	116 ☐	146 ☐	176 ☐	206 ☐	236 ☐	266 ☐	296 ☐
027 ☐	057 ☐	087 ☐	117 ☐	147 ☐	177 ☐	207 ☐	237 ☐	267 ☐	297 ☐
028 ☐	058 ☐	088 ☐	118 ☐	148 ☐	178 ☐	208 ☐	238 ☐	268 ☐	298 ☐
029 ☐	059 ☐	089 ☐	119 ☐	149 ☐	179 ☐	209 ☐	239 ☐	269 ☐	299 ☐
030 ☐	060 ☐	090 ☐	120 ☐	150 ☐	180 ☐	210 ☐	240 ☐	270 ☐	300 ☐
0001 ☐	0002 ☐	0003 ☐	0004 ☐	0005 ☐	0006 ☐				

YWB	$25 US5.15	作 者
001	輕描淡寫	鄭丹瑞
002	無名字的臉	何嘉麗
003	熱愛過後	薛一心・倪小黑
005	阿旦眼中的世界	鄭丹瑞
006	小男人周記1	阿 寬
007	小男人周記2	阿 寬
008	小男人周記3	阿 寬
009	小男人周記4	阿 寬
010	小男人周記5	阿 寬
011	東京星紀行	格 林
013	無可奉告	鄭丹瑞・黃敏如
015	即興演出	林 夕
016	點滴情懷	盧業瑂
017	感情的一章	魏綺清
018	總是無緣	薛一心・倪小黑
019	都市情懷1	阿 寬
021	都市情懷2	阿 寬
024	非人生活	黃凱芹
026	這個女子	黃靄君
028	三人世界	聶宏風
030	不是冤家	安東亨
031	貓兒眼	黃靄君
032	軟硬天師講鬼古	軟硬天師
033	上路	陳少琪
034	精裝漫畫小男人	阿 寬・何劍聰
035	小男人周記6	阿 寬
038	西片宣傳百科	李 默
042	繾綣塘西	黃凱芹
043	都是那些日子1	鄭丹瑞・黃敏如
044	都是那些日子2	鄭丹瑞・黃敏如
045	精裝戀愛手册	陳百長
046	情深緣淺	寧 三・思 汶
047	男人三十	鄭丹瑞
048	小男人周記7	阿 寬
049	偶像尋覓	薛一心・倪小黑
051	都是那些日子3	鄭丹瑞・黃敏如
052	女人私生活	李 默
053	阿JAN日記1	阿 寬
054	商業犯罪追踪	許 廸・韋 軒
055	我們都是這樣長大的1	大 雄
056	城市浪人	阿 杜
057	優皮號外	馮禮慈
058	夢蓮	徐億雄
059	一瞬情熱	吳榮欣
060	香港廣播歷程	陳小濤
061	都市傳說	方舒眉
062	戲假情眞	黃 志
064	人性本色	毛名發
065	昭和天皇	馬木眞
066	SAMUEL18歲	文 雋
067	穿Yohji的女鬼	司徒艷嬌
068	公關人	張玲玲・蘇狄嘉 譚淑賢・梅務方 余淑娟
069	精裝戀愛百科	陳百長
070	小男人周記8	阿 寬
071	軟硬天師講鬼古2	軟硬天師
072	我們都是這樣長大的2	大 雄
073	我們都是這樣長大的3	大 雄
074	我們都是這樣長大的4	大 雄
075	我們都是這樣長大的5	大 雄
076	精裝追女仔	陳百長
077	香港優皮手册	Yuppies
078	山口組VS一和會	馬木眞
080	男歡女愛	阿 寬・黃敏如
081	廣播道神話	朱明銳
082	精裝失戀專家	陳百長
083	妙在不文中	文 雋
084	舞牛	方育平
085	夢入巴黎	倪小黑
086	軟硬天師教英文	軟硬天師
088	世界新聞追擊	李 登
089	血盜	許 廸・韋 軒
090	都市感情	羅維明
091	星光燦爛	林婣婣
092	阿JAN日記2	阿 寬
095	一世情緣	寧 三・思 汶
097	馬氏家族血淚史1	葛民輝
098	越軌愛情	阿 寬・陳淑娟
099	最佳男朋友	陳百長
100	只爲曾經	薛一心・倪小黑
101	前世寃	徐億雄
102	幾段情歌（漫畫）	何劍聰
103	志在逍遙	黃 志
104	太陽下的故事	蔡齡齡 ●楊佩雯
105	Stupid Letter	倪小黑
106	歲月流聲	黃靄君
107	打工女郎	陳百長
108	中國漫畫專門	白 木
109	1989我們不會忘記	謝明莊・譚康明
111	藝能界眞面目	吳榮欣
112	精裝發達手册	鄧偉雄
113	夜驚情	沈西城
114	邊緣回望	周禮茂
115	阿JAN日記3	阿 寬
116	滾友一族	古兆奉
118	馬氏家族血淚史2	葛民輝
120	哀中國	博一詩人
121	創意世紀	同道館
122	軟硬天師軟硬SHOW	軟硬天師
123	歷史見証	博一詩人
124	軟硬天師親親心意咭	軟硬天師
125	紅色中國名詞學	戴 剛
126	都市情懷3	蔡齡齡
127	給廿三的遺書	郭啓華
128	活色生香紙上SHOW	周美鳳
129	中國國運預言見証	麥 天・馬 涼
132	軟硬天師奇趣錄	軟硬天師
133	物換星移幾度秋	魏綺清
134	志淙的故事	黃志淙
135	留給最愛的說話	鄭丹瑞 ●黃敏如
136	文化浪族	阿 杜
138	神州目睹怪現象	過 客
139	我們的名字是女人	魏綺清
140	人生何處不相逢	黃靄君
141	我們都是這樣長大的6	大 雄
142	Young City 親親心意咭	何劍聰
143	軟硬天師漫畫劇場	軟硬天師
144	我的故事	鄭丹瑞
145	馬氏家族血淚史3	葛民輝
146	分手眞相	陳百長
147	民主第一課	樂 靖
148	結婚前後	陳百長
149	四台山演義	鄭丹瑞
151	露比印象1	露 比
152	露比印象2	露 比
153	初戀第一課	陳百長
155	我們都是這樣長大的7	大 雄
156	金朝醉正傳	鄧偉雄
157	移民求生手册	陳百長
159	碧麗珠的情人	阿 寬
160	我係TUNA FI	阿 寬
161	上班一族練精學懶講座1	阿 寬
162	妳知道我在等妳嗎？	寧 三
166	末世紀風情	阿 紀
167	亦師亦友	朱明銳
168	雨中城市	羅維明
169	愛情補習班	陳百長
170	上班一族練精學懶講座2	阿 寬
171	戀戀風塵	寧 三
172	大女人宣言1	王雅詠
173	大女人宣言2	王雅詠
174	無可奉告漫畫	志 文
180	迷離20夜	七 月
184	中環英雄	阿 寬
186	我是一個蠢女人	靜 蓮
187	留給最愛的笑話	張麗瑾
188	阿全正傳1	林海峯
192	都市情懷4	蔡齡齡
193	戀愛字典	陳百長
199	至鍾情的故事1	黃志淙
204	另一段情	阿 寬・何嘉麗
205	馬氏家放血淚史4	葛民輝
209	我們都是這樣長大的8	大 雄
211	小小大男人	鄭丹瑞
213	沒有遺失的懷念1	劉敏如
214	置諸死地廣場	臭口齋主
215	小女人日記	林婣婣
216	儂本多情	薛一心
222	微成年	張燕輝
223	知情知性	陳百長
224	我們都是這樣長大的9	大 雄
225	武俠小男人	阿 寬
227	沒有遺失的懷念2	劉敏如
228	五四文學漫畫	何劍聰
229	末世紀風情2	阿 紀
232	惦記這一些	寧 三
233	仍有詩般情意	黃志淙
234	至鍾情的故事2	黃志淙
235	藍月亮	劉敏如
236	阿全正傳2	林海峯
237	太陽下的故事2	蔡齡齡
238	末世紀風情3	阿 紀
239	至鍾情的故事3	黃志淙
240	我們都是這樣長大的10	大 雄
268	焦點人物	車淑梅
299	懷念您	李健達

YWB	$28 US5.35	作 者
137	贏馬基本法89	吳大衛・張 艮 華 秀・尤加利
201	畫出彩虹	馬榮成

YWB	$30 US5.85	作 者
079	香港新風景	利志達
119	昨日星塵	韋 莉
164	知心集	麥 哲
185	摘星	梁建璋

YWB	$35 US6.35	作 者
023	浮雲遊子意	謝明莊
050	心內心外	BEYOND
063	角色	謝明莊

YWB	$38 US6.75	作 者
117	法國自在遊	王雅詠
130	無言感激	王雅詠
178	嬰兒毛衣編織1	王婉瓊
182	嬰兒毛衣編織2	王婉瓊

YWB	$50 US8.15	作 者
131	歲月燃燒	草 蜢
202	傾情夜1990	黃凱芹・陳海琪
212	天問	劉以達
250	千千闕歌	陳慧嫻

YWB	$80 US14.5	作 者
200	眞的見証	BEYOND

精裝有聲書

YWB	$38 US6.75	作 者
0001	輕描淡寫	鄭丹瑞
0002	想入非非	文 雋
0003	舊愛新歡	陳海琪

YWB	$45 US7.55	講 者
0004	英語會話	黃靄君
0005	普通話第一課	胡啓榮
0006	日語入門	夏妙然

版權所有・翻印必究・不得租賃

PC遊戲必勝手冊2

友禾
電視遊戲必勝手冊②

作　者：黃啓聰

主　編：薛一心
執行編輯：黃敏如
助理編輯：李燕儀
製作經理：江伯勳
封面設計：黃新勝
製　作：黃兆良

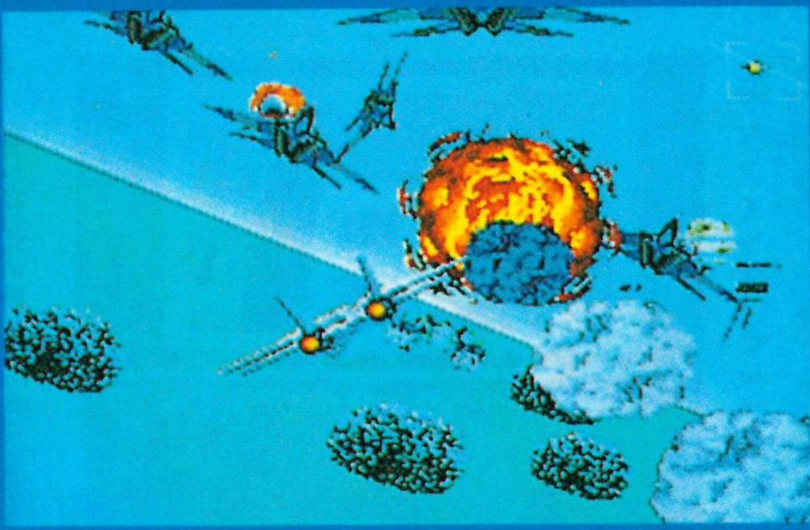
出　版：友禾製作事務所有限公司
地　址：香港鰂魚涌華蘭路20號華蘭中心
十五樓一五〇四室
電　話：八一一九六七八
發　行：同德書報社
印　刷：友聲柯式印刷有限公司

出版日期：一九九〇年六月
定　價：港幣二十五元正
出版書號：YWB217

PRINTED IN HONG KONG

如有破損或釘裝錯誤，請寄回本社更換

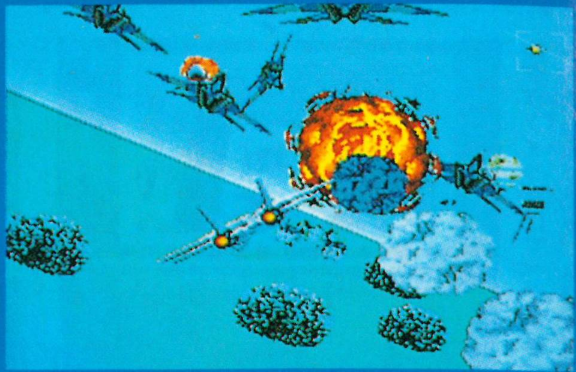
友禾 電視遊戲必勝手册 ②



忍SHINOBI　魔神英雄傳　改造超人
魔界八犬傳　SHADA　西遊記二代
武裝刑警　CYBER CROSS　城市獵人
叮噹迷宮大作戰　功夫小子　相聚一刻
血狼戰鬥部隊BLOODY WOLF
忍者戰士

YWB217　友禾製作事務所有限公司出版　$25

友禾 電視遊戲必勝手冊 ②



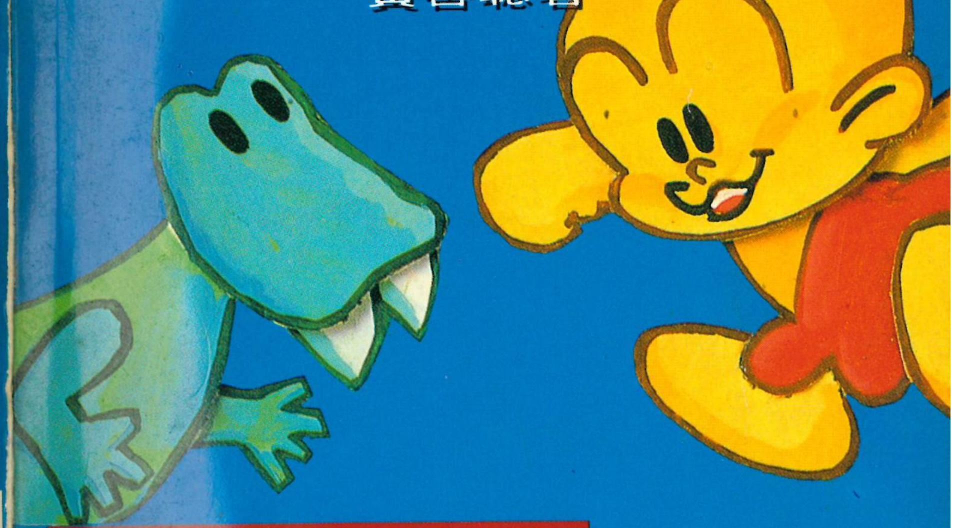
忍SHINOBI　魔神英雄傳　改造超人
魔界八犬傳　SHADA　西遊記二代
武裝刑警　CYBER CROSS　城市獵人
叮噹迷宮大作戰　功夫小子　相聚一刻
血狼戰鬥部隊BLOODY WOLF
忍者戰士

YWB217　友禾製作事務所有限公司出版　$25

PC遊戲必勝手冊2
黃啓聰著
友禾
電視遊戲必勝手冊 ②

PC Engine VOL.2 必勝手冊

黃啓聰著



戰爭射擊模擬篇

死靈戰線　獸王記　虎之道　源平討魔傳
SON SON II　武田信玄　妖怪道中記
CITY HUNTER　PC原人　龍之子
食鬼天地PAC-LAND　異形波子機　功夫
大爆笑　神奇女孩　魔境傳說
NINJA WARRIORS NECTARIS